

WESTEM-INTEGRATIONSTOOLKIT FÜR LEHRKRÄFTE IN DER HOCHSCHULBILDUNG



TECHNOLOGIE-LERNRESSOURCEN



Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der nur die Ansichten der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.



**Funded by
the European Union**

INHALTSVERZEICHNIS

1

VORWORT
03

2

EINLEITUNG:
WIE MAN DAS
TOOLKIT BENUTZT
04

3

GESCHLECHTERGER
ERTES
LERNENUMWELT
05

4

TECHNOLOGIE-LERNMETTEL
A - B - C - D - E
06 20 33 46 62

WESTEM-TOOLKIT FÜR ALLE

VORWORT

WESTEM ist ein Erasmus+ Projekt, das darauf abzielt, das Bewusstsein zu schärfen und die geschlechtsspezifische Diskrepanz in den Bereichen Wissenschaft, Technologie, Ingenieurwesen und Mathematik (MINT) zu überwinden. Die MINT-Lücke ist nicht leicht zu bekämpfen und erfordert nachhaltige Strategien für eine langfristige Wirkung. Das WESTEM-Projekt sieht vor, eine Plattform zu schaffen, die junge Frauen dazu befähigt, selbstbewusst in den MINT-Bereich einzusteigen. Das Projekt zielt darauf ab, in den Hochschulen den Weg für integrative und bessere Möglichkeiten für Mädchen und Frauen zu ebnet, ein Studium im MINT-Bereich abzuschließen.

Das transnationale WESTEM-Konsortium umfasst 5 Partnerorganisationen aus verschiedenen Ländern der Europäischen Union: Koordinator KC Kompetencenter (Schweden), brainplus + Projektmanagement Schabereiter (Österreich), SYNTHESIS Center for Research and Education Ltd (Zypern), University of Thessaly (Griechenland) und S-NODI (Italien).

Ile WESTEM-Aktualisierungen und -Ergebnisse können auf der Projekt-Website abgerufen werden: <https://www.westem.eu/>



WESTEM-TOOLKIT FÜR ALLE

WIE MAN DAS TOOLKIT BENUTZT

Dieses Toolkit bietet eine Sammlung von gebrauchsfertigen und gestaltungsbasierten Lernaktivitäten und Ressourcen. Die Absicht ist, dass Hochschullehrer dieses Toolkit nutzen, um eine integrative MINT-Bildung und die Unterstützung von Frauen, insbesondere von Frauen aus marginalisierten Verhältnissen, zu fördern.

Das Toolkit wurde durch das HYPATIA-Projekt inspiriert, das eine geschlechtergerechte Vermittlung von Wissenschaft an Jugendliche vorsah, um das volle Potenzial von Mädchen und Jungen in ganz Europa für MINT-bezogene Berufe zu nutzen. Das WESTEM-Toolkit basiert auf dem ersten europäischen integrierten STE(A)M-Rahmen, der Teil des Erasmus+ STE(A)MIT-Projekts ist.

Das Toolkit ist in vier thematische Einheiten unterteilt, so viele wie die MINT-Fächer: Wissenschaft, Technologie, Ingenieurwesen und Mathematik. Jede Einheit ist unabhängig von den anderen und umfasst fünf eigenständige Lernressourcen. Jede Lernressource wird von einer Reihe von Aktivitäten und Ressourcen begleitet, die nacheinander durchgeführt werden sollen. Alle TECHNOLOGY-Vorlagen, die entwickelt wurden, sind auf CANVA [hier](#) verfügbar. Internetzugang und Ein Computer ist eine Voraussetzung für die Durchführung aller Phasen in allen vier thematischen Einheiten.



GESCHLECHTERGERECHTES LERNUMFELD

7 LEITPRINZIPIEN

**EIN
GESCHLECHTSN
EUTRALES
LERNUMFELD
SCHAFFEN**

Vermeiden Sie Geschlechterstereotypen und streben Sie danach, sicherzustellen, dass alle Lernenden geschätzt, respektiert und gleich behandelt werden.

**FÖRDERUNG
PRAKTISCHER
ERFAHRUNGEN
FÜR ALLE**

Bieten Sie Schülern, insbesondere Mädchen, vielfältige und nachhaltige Möglichkeiten, sich praktisch zu befassen, insbesondere mit der Technologie.

**DAS LERNEN SO ZU
GESTALTEN, DASS
ES DEN KONTEXT
UND DIE
PROBLEMLÖSUNG
EINBEZIEHT**

Aufzeigen der Relevanz von MINT-Fächern für das Leben von Schülern, insbesondere von Mädchen, und Aufzeigen ihres gesellschaftlichen Werts.

**DAS LERNEN
MIT BERUFEN
UND
VORBILDERN
VERBINDEN**

Einführung und/oder Bezugnahme auf MINT-Berufe und Bereitstellung von geschlechtsspezifischen Rollenmodellen, historisch und aktuell.

**KOLLABORATIVES
LERNEN
PRAKTIZIEREN**

Beziehen sich auf soziales Lernen und Zusammenarbeit, da dies positive Auswirkungen auf das Engagement von Mädchen in MINT-Fächern hat.

**STUDIENAGENT
UR UND
KREATIVE
CHANCEN,
TIEFES LERNEN
ZU ZEIGEN**

Lassen Sie der Kreativität im MINT-Unterricht freien Lauf. Problemlösung, Kreativität und Design sind für die Entwicklung aller Schüler im MINT-Bereich unerlässlich.

**EINE
WACHSTUMSO
RIENTIERTE
DENKWEISE
FÖRDERN**

Vermitteln Sie Ihren Schülern die Überzeugung, dass Erfolg auf Anstrengung und Beharrlichkeit beruht, was als „Wachstumsmentalität“ beschrieben wird.



LERNRESSOURCE A TECHNOLOGIE

Förderung des Wachstumsdenkens

LERNRESSOURCE A

ÜBERBLICK

Die vorgeschlagene Lernressource dient als Intervention, um Schülern in einem MINT-Hochschulklassenzimmer eine Wachstumsmentalität zu vermitteln. Growth Mindset ist die Überzeugung, dass Fähigkeiten und Eigenschaften durch strategische Anstrengungen und harte Arbeit entwickelt werden können und nicht einfach angeboren oder festgelegt sind. Dies ist besonders wichtig für Personen, die sozialen Gruppen angehören, die negative Stereotypen in Bezug auf die angeborene Intelligenz oder Fähigkeiten erfahren, die für den Erfolg in MINT-Fächern erforderlich sind. Durch die kritische Reflexion und Diskussion, die durch die Videopräsentationen in dieser sozialpsychologischen Intervention inspiriert wurde, werden die Schüler dazu gebracht, Folgendes zu berücksichtigen:

- Wie es möglich ist, das Gehirn neu zu vernetzen und die Intelligenz zu steigern.
- Wie eine feste Denkweise Ihren Erfolg in Studium und Beruf beeinflussen kann.



EMPATHISE



IDENTIFY



DEFINE



SCHLUSSFOLGERUNG



ZUSTÄNDIGKEITEN UND ZIELE

Diese Lernressource spricht die folgenden Kompetenzen und Ziele an:

GENDER

Aktive Einbeziehung weiblicher Lernender.

WAHRNEHMUNGEN

Aufgreifen und Hinterfragen von Missverständnissen.

WACHSTUMSMENSCHAFT

Schaffen Sie eine Kursumgebung, die die Wachstumsmentalität fördert.





LERNRESSOURCE A

LERNRESULTATE

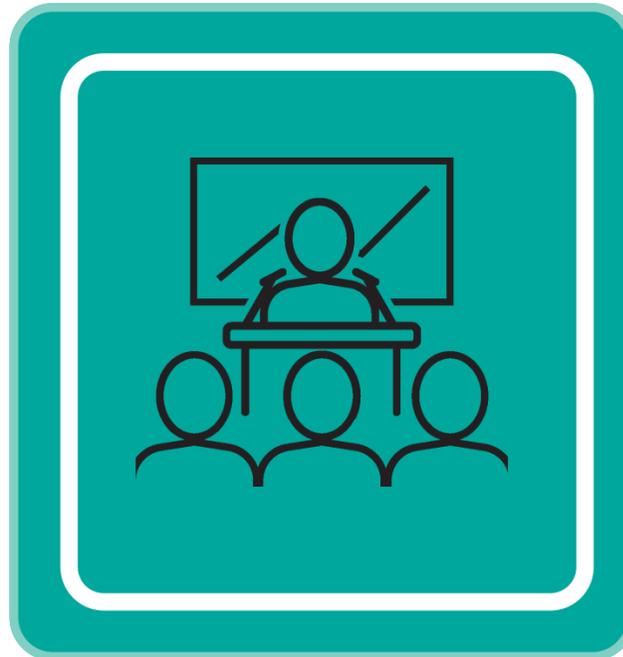
○ **ÜBERLEGEN UND KRITISCH REFLEKTIEREN**

1. Nach Abschluss dieser Aufgabe wird erwartet, dass der Student neurowissenschaftliche Aspekte der Intelligenz berücksichtigt und kritisch reflektiert und darüber nachdenkt, ob Erfolg auf Fähigkeiten beruht oder auf den Bemühungen einer Person beruhen kann.

○ **REFLEXION ÜBER STUDIEN UND WACHSTUMSDENKEN**

2. Nach Beendigung dieser Aufgabe wird erwartet, dass die Schüler über ihre Lernstrategien nachdenken, nachdem sie sich mit den Materialien zur wachstumsorientierten Denkweise auseinandergesetzt haben, damit sie in ihrer intellektuellen Arbeit strategisch vorgehen können, um die Fähigkeiten und Eigenschaften zu entwickeln, die sie für den Erfolg in der Klasse benötigen.

AKTIVITÄT - ZEITLEISTE



**EINFÜHRUNG:
KLASSENDISKUSSION**

15 - 20 Min



**VIDEOPRÄSENTATION
UND DISKUSSION**

10 - 15 Min



**VIDEOPRÄSENTATION
UND DISKUSSION**

10-15 Min



SELBSTREFLEXION

20-25 Min

LERNRESSOURCE A

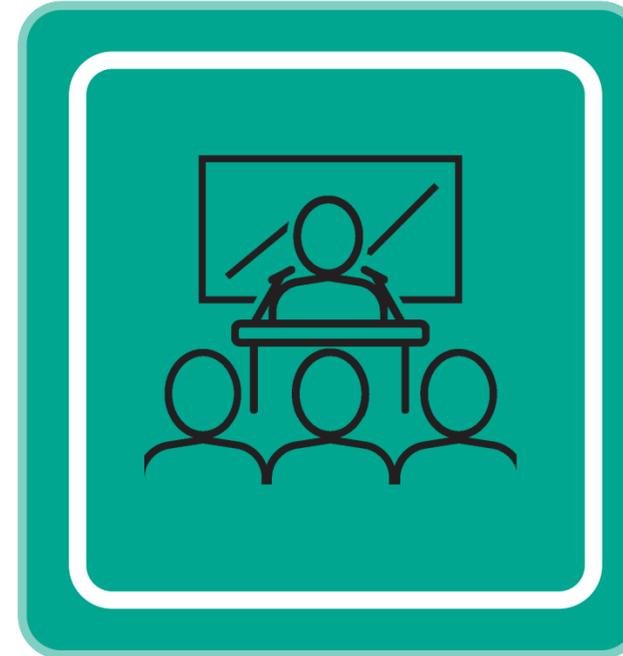
EINFÜHRUNG

Wir empfehlen, die Aktivität als neurowissenschaftliche Lektion einzuführen, ohne den Schülern jedoch ausdrücklich zu sagen, dass sie eine Wachstumsmentalität haben oder auf eine bestimmte Weise denken sollen. Eine gute Idee ist es, mit einer kurzen persönlichen Geschichte darüber zu beginnen, wie Sie die Eigenschaften und Fähigkeiten entwickelt haben, die notwendig sind, um den Stoff zu beherrschen, den Sie unterrichten, und wie Sie versuchen, eine ähnliche Offenheit für intellektuelle Herausforderungen zu bewahren.

1. Was bestimmt unsere Intelligenz?

Verwenden Sie das Canva-Whiteboard auf der nächsten Seite (Vorlage hier erhältlich), um die Schüler interaktiv an der Beantwortung der folgenden Fragen zu beteiligen:

- a. Lassen Sie die SchülerInnen die Hand heben, wenn sie glauben, dass es sich um etwas handelt, das unveränderlich und von der Natur vorgegeben ist (wie die Gene)
- b. Bitten Sie die Schülerinnen und Schüler, die Hand zu heben, wenn sie der Meinung sind, dass es etwas ist, das durch strategische Bemühungen ausgebaut werden kann.



15 - 20 Min



AN EINEM WHITEBOARD ZUSAMMENARBEITEN

Überlege und schreibe ein kurzes Post-it und setze es unter die Überschrift, die deine Meinung am besten wiedergibt.

Tipp: Zusammenarbeit macht Teamwork einfacher! Klicken Sie auf "Teilen" und laden Sie Ihre Schüler ein, diese Seite auszufüllen. Verwenden Sie diese Seite für Bulletins, Brainstormings und andere lustige Teamideen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Hintergrund der Folie oder auf die Miniaturansicht unten, um diese Seite zu einem Whiteboard zu erweitern und mehr Platz zu schaffen!

Kopieren Sie einen Zettel, ziehen Sie ihn an die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.

Kopieren Sie eine Notiz, ziehen Sie sie auf die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.



Etwas ist unveränderlich, ergibt sich aus unserer Natur

Schreiben Sie hier eine Notiz. Ihr Name



Durch strategische Aktionen/Anstrengungen kann etwas wachsen

Schreiben Sie hier eine Notiz. Ihr Name



VIDEO & DISKUSSION

Klasse zeigen: Growing your mind-Video von Khan Academy (3:04)

1) Führen Sie anschließend eine Diskussion in kleineren Gruppen oder Breakout-Räumen (online) mithilfe des Canva-Arbeitsblatts auf der nächsten Seite durch (Vorlage hier verfügbar) und berichten Sie dann der gesamten Klasse darüber:

- A. Wie werden Sie versuchen, mehr über [Kursthema] zu erfahren?
 - i. Überprüfung der vom Professor empfohlenen Materialien.
 - ii. Üben Sie gegebenenfalls Probleme, die Sie herausfordern.

B. Weitere Fragen finden Sie auf Seite. 3 der Khan Academy und der PERTS-Lektionsplan für die Aktivität „Growth Mindset“, falls Sie das Thema vertiefen möchten.



10 - 15 Min



ARBEITSBLATTVORLAGE PRO GRUPPE



Eine Person pro Gruppe:
Bitte erstellen Sie eine Kopie dieses Dokuments und teilen Sie das verlinkte digitale Arbeitsblatt mit Ihrer Gruppe.



15 Minuten

Sie werden bald in Ihren Breakout-Räumen platziert, um etwas Zeit für die Diskussion über Folgendes zu haben.

A. Wie werden Sie versuchen, mehr über [Kursthema] zu erfahren?
i. Überprüfung der vom Professor empfohlenen Materialien.
ii. Üben Sie gegebenenfalls Probleme, die Sie herausfordern.

Gruppen-Brainstorming-Aktivität

A. Wie werden Sie versuchen, mehr über [Kursthema] zu erfahren?

Mannschaft 1



Name



Name



Name



Name



Name

Hinweis für Lehrer: Veröffentlichen Sie diesen Entwurf als Aufgabe über das Veröffentlichungsmenü und die Schüler erhalten eine E-Mail mit einer Benachrichtigung. Oder wählen Sie „Teilen“ – „Als Vorlage teilen“ – kopieren Sie den Link und teilen Sie ihn mit Ihren Schülern. Oder fügen Sie einfach den Canva-Link ein, um die Miniaturansicht in dieses Dokument einzubetten.

VIDEO & DISKUSSION

Klasse anzeigen:: Neuroplastizitätsvideo (2:03).

1) Führen Sie anschließend eine Diskussion in kleineren Gruppen oder Gruppenräumen (online) unter Verwendung des Canva-Arbeitsblatts auf der nächsten Seite (Vorlage hier erhältlich) und erstatten Sie anschließend der gesamten Klasse Bericht:

a. Was macht unser Gehirn anpassungsfähig bzw. veränderbar? Verwenden Sie die Sprache des Videos:

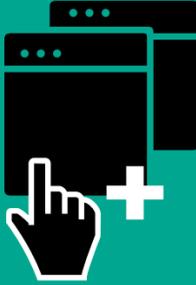
1. Wenn Sie etwas denken oder tun, lenken Sie Ihren Geist auf einen bestimmten Weg in Ihrem Gehirn.
2. Das wiederholte Denken in einer bestimmten Art und Weise oder das wiederholte Tun von etwas stärkt die Bahnen.
3. Auch das Gegenteil ist der Fall: Nicht zu denken oder etwas zu unterlassen, schwächt einen Weg.



10 - 15 Min



ARBEITSBLATTVORLAGE PRO GRUPPE



Eine Person pro Gruppe:
Bitte erstellen Sie eine Kopie dieses Dokuments und teilen Sie das verlinkte digitale Arbeitsblatt mit Ihrer Gruppe.



15 Minuten

In Kürze werden Sie in Ihre Gruppenräume gebeten, um über die folgenden Themen zu diskutieren.

- a. Was macht unsere Gehirne anpassungsfähig oder verändert sie?
1) Wenn Sie etwas denken oder tun, lenken Sie Ihre Gedanken auf einen bestimmten Weg in Ihrem Gehirn. 2. wenn Sie wiederholt auf eine bestimmte Art und Weise denken oder etwas tun, wird dieser Weg verstärkt.
(3) Auch das Gegenteil ist der Fall: Nicht zu denken oder etwas nicht zu tun, schwächt einen Weg.

Gruppen-Brainstorming-Aktivität

A. Wie werden Sie versuchen, mehr über [Kursthema] zu erfahren?

Mannschaft 1



Name



Name



Name



Name



Name

Hinweis für Lehrer: Veröffentlichen Sie diesen Entwurf als Aufgabe über das Veröffentlichungsmenü und die Schüler erhalten eine E-Mail mit einer Benachrichtigung. Oder wählen Sie „Teilen“ – „Als Vorlage teilen“ – kopieren Sie den Link und teilen Sie ihn mit Ihren Schülern. Oder fügen Sie einfach den Canva-Link ein, um die Miniaturansicht in dieses Dokument einzubetten.

LERNRESSOURCE A

SELBSTREFLEXION

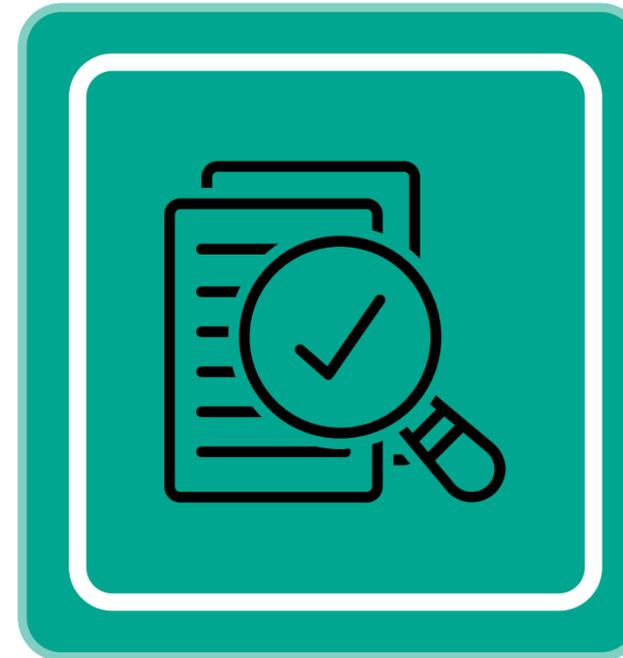
Bitte Sie die Schüler, einen Brief über ein Lernproblem zu schreiben. Lassen Sie sie die folgenden Fragen beantworten: Wie haben Sie sich dabei gefühlt?

Wie haben Sie sie überwunden, und was haben Sie daraus gelernt?

Bitte Sie die Schülerinnen und Schüler, einen Brief an einen zukünftigen Schüler zu schreiben, in dem sie über ihre Schwierigkeiten berichten, was sie daraus gelernt haben und welche Ratschläge sie dem Schüler geben könnten.

Sie können die Canva-Vorlage auf der nächsten Seite zur Verfügung stellen (hier erhältlich) oder sie bitten, diese in einem Druckformat auszufüllen.

Sammeln Sie ihre Briefe und speichern Sie sie online oder in gedruckter Form, um sie ihnen in schwierigen Prüfungsphasen, z. B. bei Abschlussprüfungen, zurückzugeben.



20-25 Min



BRIEF AN EINEN ZUKÜNFTIGEN STUDENTEN

Machen Sie eine Kopie dieses Blattes. Nutzen Sie den Platz und erstellen Sie eine Collage über Sie!

Aufgabe: Nehmen Sie sich ein paar Minuten Zeit, um an eine Zeit zu denken, als Sie Schwierigkeiten hatten, etwas zu lernen.

Denken Sie an die Zeiten, in denen Sie anfangs versagt haben, Ihr Gehirn aber durch Beharrlichkeit neue neuronale Verbindungen geschaffen hat und Sie schließlich die anstehende Aufgabe besser meistern konnten.

Schreiben Sie einem zukünftigen Schüler Ihrer Klasse einen Brief über diesen Kampf. Erzählen Sie diesem Schüler in mindestens fünf Sätzen Ihre Geschichte und geben Sie ihm Ratschläge, was er tun sollte, wenn er das nächste Mal auf ein Hindernis stößt, wenn er etwas Neues lernt.



LERNRESSOURCE A

RESSOURCEN

[Video der Universität von Arizona mit MINT-Dozenten zum Thema Wachstumsorientierung](#)

[Unterrichtsplan für die Aktivität "Growth Mindset" von Khan Academy und PERTS](#)

[Complete Mindset Kit von PERTS, ein kompletter Leitfaden zur Wachstumsmentalität](#)

[TED-Vortrag von Dr. Carol Dweck, Professorin für Psychologie an der Stanford University, über die Forschung zum Thema "Growth Mindset"](#)

- [1. Internet- und Computerzugang für Online-Videos und Canva-Vorlagen](#)
- [2. Seite 3 des Growth Mindset Lesson Plan für zusätzliche Fragen](#)





LERNMITTEL B

TECHNOLOGIE

Geschlechterstereotypen in MINT-Darstellungen

LERNMITTEL B

ÜBERBLICK

Die vorgeschlagene Lernressource konzentriert sich auf geschlechtsstereotype Darstellungen von Technologie in Anzeigen und Rekrutierungskampagnen in Studium, Beruf und Ausbildung sowie in wissenschaftlichen Bereichen. Durch die kritische Reflexion und Analyse von Stereotypen in diesen Bildern werden die Schüler dazu gebracht, Folgendes zu berücksichtigen:

- Wie diese Stereotypen die Art und Weise beeinflussen, wie sie die Kompetenzen von Frauen und Männern in Technologiebereichen sehen.
- Wie diese Stereotypen ihre Studien- und Berufswahl beeinflussen.



EMPATHISE



IDENTIFY



DEFINE



SCHLUSSFOLGERUNG

ZUSTÄNDIGKEITEN UND ZIELE

Diese Lernressource spricht die folgenden Kompetenzen und Ziele an:

gender

Aktive Einbeziehung weiblicher Lernender.

WAHRNEHMUNGEN

Aufgreifen und Hinterfragen von Missverständnissen.

WACHSTUMSMENSCHAFT

Schaffen Sie ein Kursumfeld, das eine wachstumsorientierte Denkweise fördert.





LERNMITTEL B

LERNRESULTATE

IDENTIFIZIEREN UND DEFINIEREN

1. Nach Beendigung dieser Aufgabe wird erwartet, dass die Studierenden sexuelle und geschlechtsspezifische Stereotypen im Bereich der Wissenschaft in einem europäischen Kontext identifizieren und definieren können.

SICH EINFÜHLEN UND BEWUSST WERDEN

2. Es wird erwartet, dass die Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe ihr Einfühlungsvermögen nutzen, um sich selbst herauszufordern, zu wachsen und sich der Stereotypen in ihrem täglichen Leben bewusst zu werden.

ANERKENNUNG

3. Es wird erwartet, dass die Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe die negativen Auswirkungen erkennen, die sie auf ihre eigenen Darstellungen der Technik und der Welt der Technik sowie auf ihren Studien- und Berufsweg haben können.



LERNMITTELB

LERNRESULTATE

○ **ÜBERLEGEN UND KRITISCH REFLEKTIEREN**

4. Es wird erwartet, dass die Schülerinnen und Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe über wissenschaftliche Laufbahnen nachdenken und diese kritisch reflektieren und in die Lage versetzt werden, ihr Studium fortzusetzen und diese Laufbahnen zu verfolgen, unabhängig von ihrem Geschlecht.

○ **REFLEXION ÜBER STUDIEN UND WACHSTUMSDENKEN**

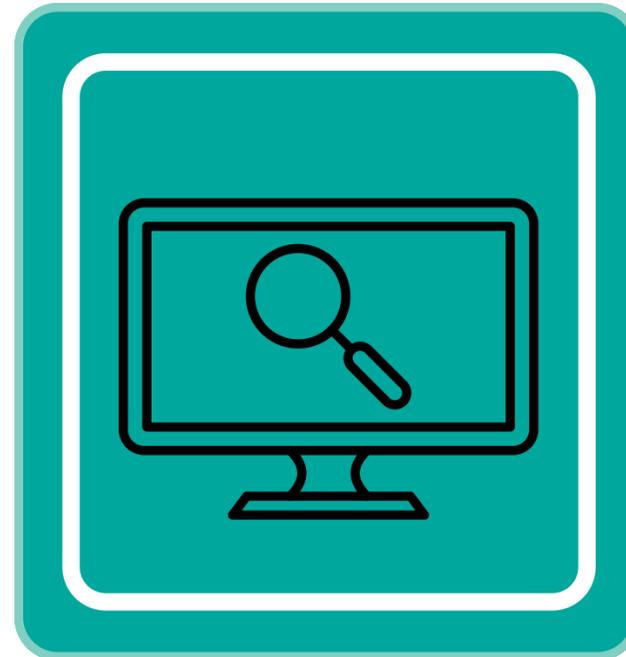
5. Nach Beendigung dieser Aufgabe wird erwartet, dass die Schüler über ihre Lernstrategien nachdenken, nachdem sie sich mit den Materialien zur wachstumsorientierten Denkweise auseinandergesetzt haben, damit sie in ihrer intellektuellen Arbeit strategisch vorgehen können, um die Fähigkeiten und Eigenschaften zu entwickeln, die sie für den Erfolg in der Klasse benötigen.

AKTIVITÄT - ZEITLEISTE



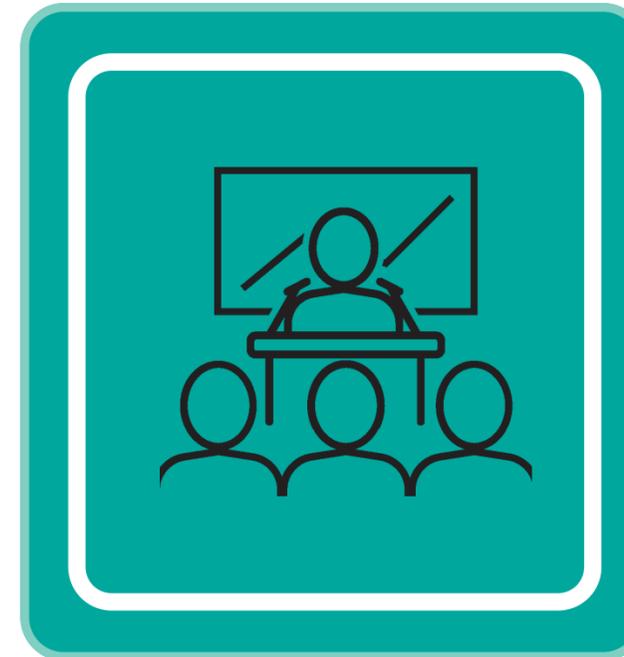
**EINFÜHRUNG: VIDEO
UND DISKUSSION**

15 - 20 Min



ZUSTELLUNG

1-2 Tage



**GRUPPENAKTIVITÄT
UND DISKUSSION**

20-25 Min



SELBSTREFLEXION

20-25 Min

LERNMITTEL B

VIDEO & DISKUSSION

Führen Sie die Aktivität mit einem kurzen Video ein:

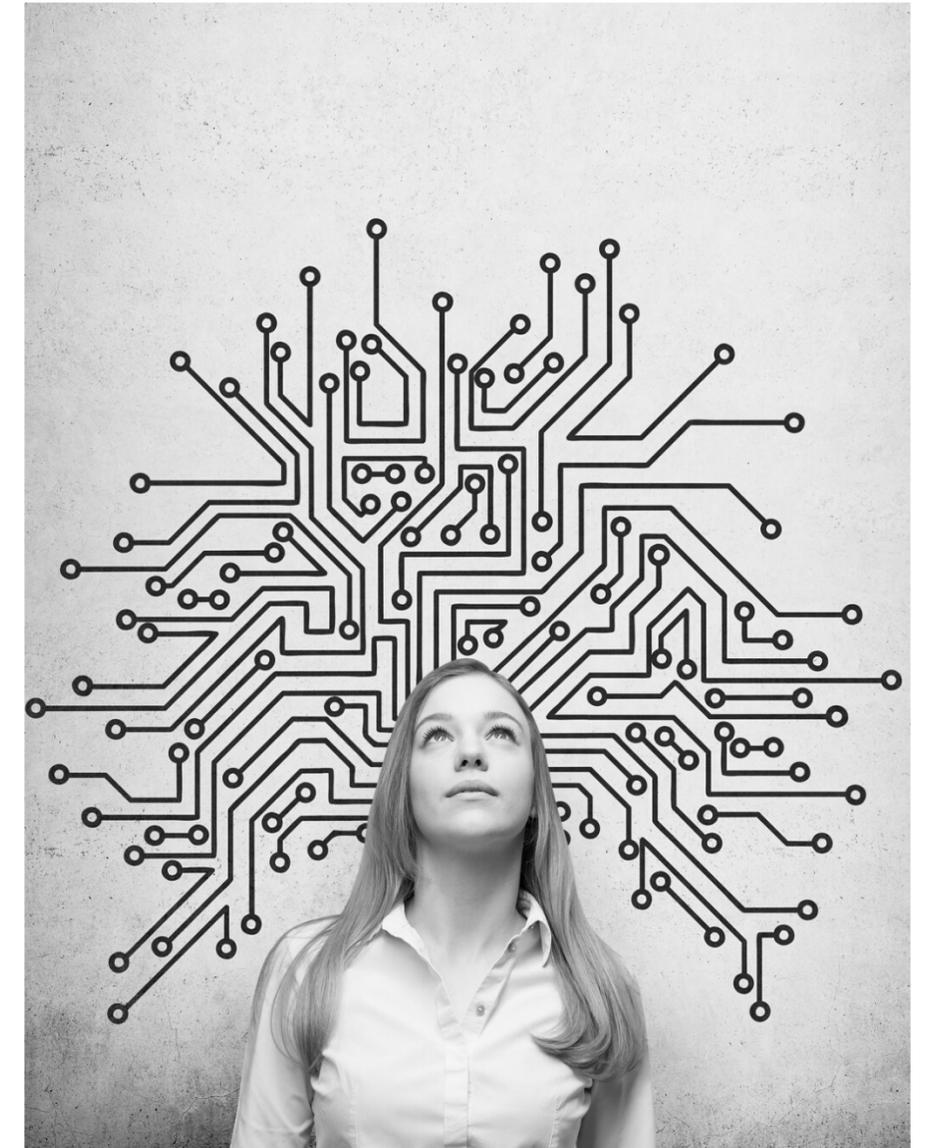
OLAY #STEMTheGap – Es ist Zeit, die Gleichung zu ändern
(2:29).

Verwenden Sie das Canva-Whiteboard auf der nächsten Seite (Vorlage hier verfügbar), um Schüler interaktiv einzubeziehen, um Folgendes zu beantworten:
1) Welche Fähigkeiten, Ideen, Adjektive und Qualifikationsmerkmale assoziieren Sie spontan mit Männern, Jungen, Mädchen und Frauen?

Teilen Sie jedem Schüler 2 Post-its zu: Sie schreiben auf eines, was sie mit Frauen/Mädchen assoziieren und auf das andere, was sie mit Männern/Jungen assoziieren. Hinweis: Die Post-its sind anonym, es wird eine sehr kurze Zeitspanne gegeben, um die Assoziationen aufzuschreiben. Es folgt eine Diskussion über Stereotypen, Klischees und vorgefasste Meinungen.



15 - 20 Min



AN EINEM WHITEBOARD ZUSAMMENARBEITEN

Welche Fähigkeiten, Ideen, Adjektive und Qualifikationsmerkmale assoziieren Sie spontan mit Männern, Jungen, Mädchen und Frauen?

Tipp: Zusammenarbeit macht Teamwork einfacher! Klicken Sie auf "Teilen" und laden Sie Ihre Schüler ein, diese Seite auszufüllen. Verwenden Sie diese Seite für Bulletins, Brainstormings und andere lustige Teamideen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Hintergrund der Folie oder auf die Miniaturansicht unten, um diese Seite zu einem Whiteboard zu erweitern und mehr Platz zu schaffen!

Kopieren Sie einen Zettel, ziehen Sie ihn an die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.

Kopieren Sie eine Notiz, ziehen Sie sie auf die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.

Assoziationen mit Frauen

Schreiben Sie hier eine Notiz

Assoziationen mit Männern

Schreiben Sie hier eine Notiz

LERNMITTEL B

ZUSTELLUNG

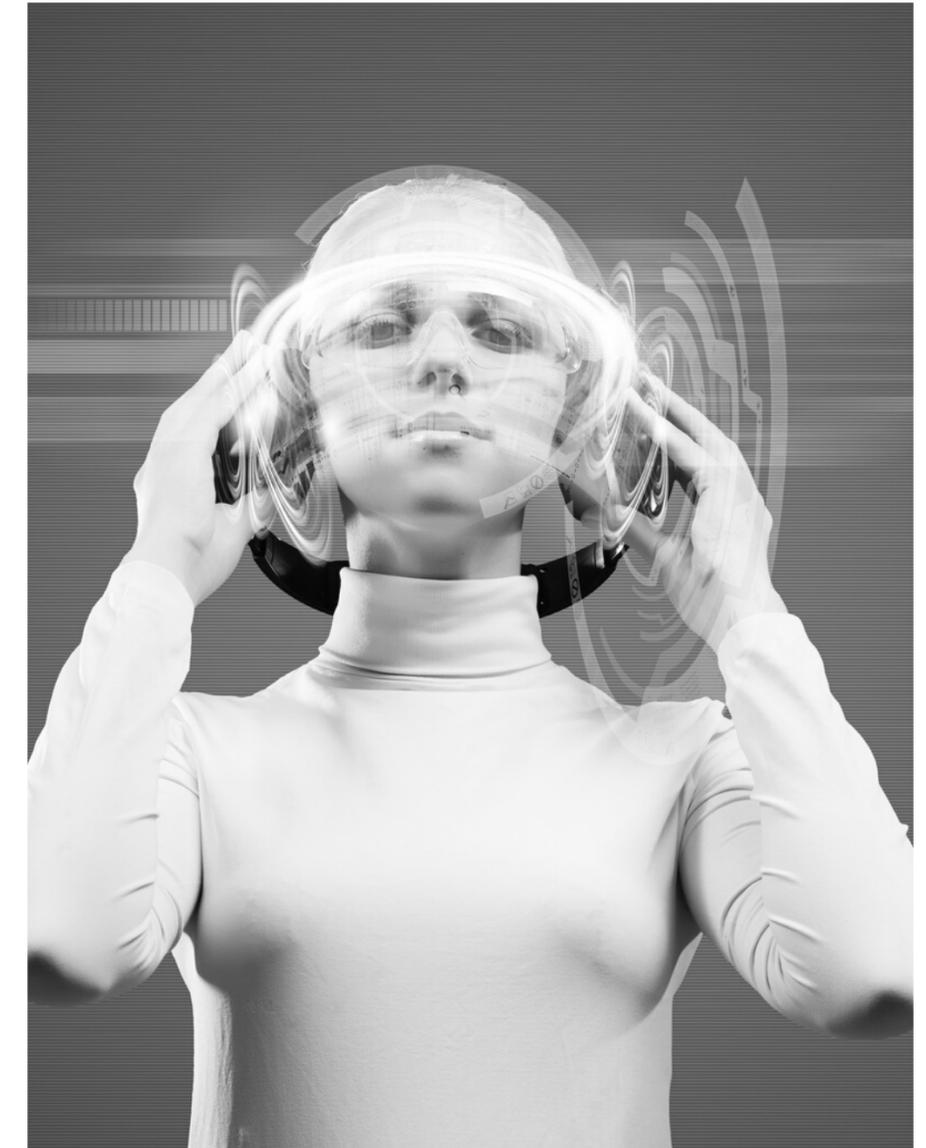
1. Identifizieren Sie 4-6 Werbeanzeigen (online und/oder gedruckt) im Zusammenhang mit Technologie und halten Sie diese schriftlich fest (insgesamt 200-300 Wörter). Versuchen Sie, Anzeigen zu finden, die den folgenden Kategorien entsprechen:

- ein sehr klischeehaftes Bild
- ein weniger klischeehaftes Bild, um die Debatte zu fördern
- ein neutraleres Bild in Bezug auf die Darstellung der Geschlechter und, wenn möglich, der Vielfalt, das als Beispiel für die Achtung der Gleichstellung der Geschlechter und der Vielfalt dienen kann.

2. Fassen Sie kurz die Merkmale und Eigenschaften zusammen, die jede Werbung in Bezug auf die Darstellung der Geschlechter auszeichnen. Erläutern Sie jede Ihrer 4-6 Entscheidungen und fassen Sie sie in 50-100 Wörtern zusammen. Gehen Sie dabei auch kurz auf die ethischen und nachhaltigen Aspekte Ihrer Auswahl ein.



Geschätzte Fertigstellungszeit für diese Aktivität: 1-2 Tage



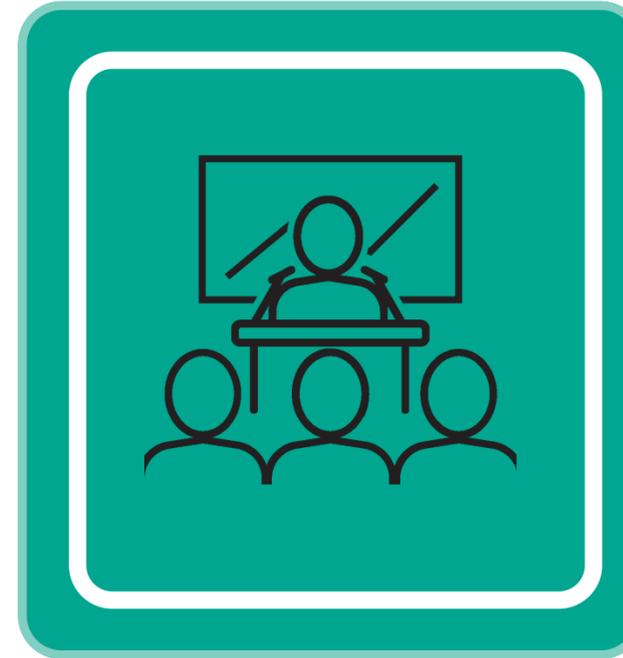
LERNMITTEL B

GRUPPENAKTIVITÄT & DISKUSSION

Im Klassenzimmer zeigen

- ein sehr klischeehaftes Bild
- ein weniger klischeehaftes Bild, um die Debatte zu fördern
- eine geschlechtsneutrale Darstellung

Führen Sie anschließend eine Diskussion in kleineren Gruppen, die dann der ganzen Klasse Bericht erstatten: Notieren Sie die dargestellten Personen und den Bereich oder Ort, an dem sie dargestellt werden. Die Unterscheidung zwischen innen/außen, unendlich klein/unendlich groß, wird in wiederkehrenden Stereotypen hergestellt. Bitten Sie die SchülerInnen, die Geschlechts- und Genderstereotypen in den Bildern zu identifizieren und zu diskutieren, das Analyseraster auszufüllen und ihre Beobachtungen zu diskutieren.



20 - 25 Min



GRUPPENDISKUSSION

Mannschaft 1
Marie Curie



Carla



Anna



Danny



Josh



In einem

Anweisungen

Vorbereitung:

Wählen Sie als Gruppe eine der verfügbaren Kategorien zum Thema Anzeigen und eine Anzeige zur Diskussion aus.

Aktivität:

Fügen Sie im ersten Feld die von Ihnen gewählte Anzeige ein.

Schauen Sie sich die Anzeige an und beantworten Sie dann in der Gruppe die folgenden Fragen.

1 Minute:

Schreiben Sie Ihre Namen auf die Haftnotizen.
Benutzen Sie sie, um die Fragen zu beantworten.

10 Minuten:

Schreiben Sie Ihre Antworten auf die Fragen in die Kästchen.

Dabei kann es sich lediglich um Phrasen oder Aufzählungspunkte handeln.

5 Minuten:

Besprechen Sie in der Gruppe die Antworten.
Entscheiden Sie, welche Antworten Sie der Klasse präsentieren möchten.

5 Minuten:

Während der Plenarsitzung erläutert jeder Referent den übrigen Studierenden die Ergebnisse der Gruppe.

Anschließend kann eine Klassendiskussion stattfinden, um jedem die Möglichkeit zu geben, seine Meinung zu äußern.

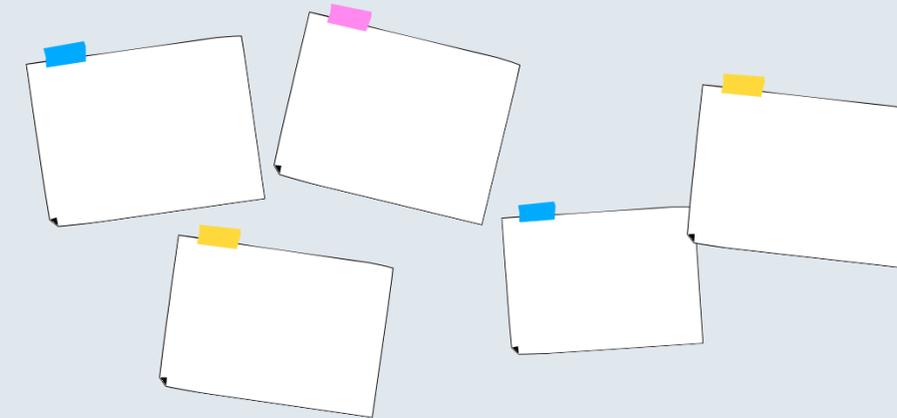
Unsere ausgewählte Werbung



Titel der Anzeige

Link zur Ressource

Welche Gefühle löst die Werbung bei Ihnen aus?



Ihre A+-
Antwort finden
Sie hier
Ihr Name

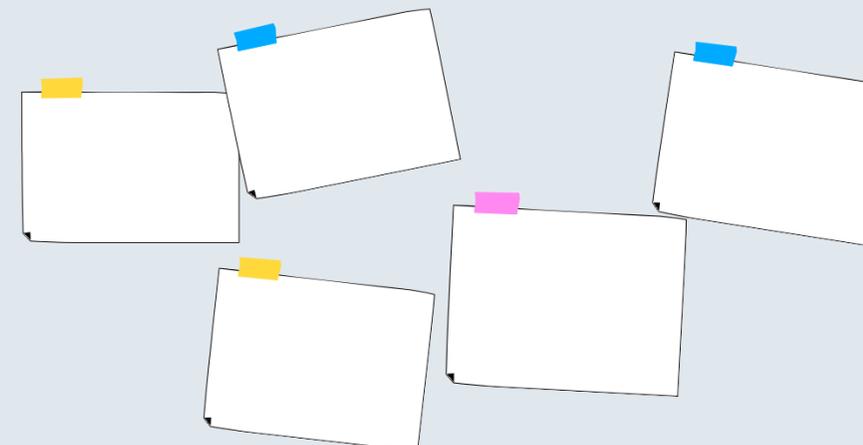
Ihre A+-
Antwort
finden Sie
hier
Ihr Name

IHRE A+-
ANTWORT
FINDEN SIE
HIER
IHR NAME

Ihre A+-
Antwort
finden Sie
hier
Ihr Name

IHRE A+-
ANTWORT
FINDEN SIE
HIER
IHR NAME

Was ist die Botschaft der Werbung für Sie? Ist es bei jedem Geschlecht unterschiedlich?



LERNMITTEL B

SELBSTREFLEXION

Dieser Schritt endet mit einem Blick zurück auf die Post-its. Die SchülerInnen vergleichen, was auf die Post-its geschrieben wurde, z. B. die Wortassoziationen Frauen/Mädchen und Männer/Jungen:

- mit den Stereotypen, die in den Anzeigen für technische Gegenstände identifiziert wurden,
- mit den Stereotypen, die mit wissenschaftlichen und technischen Berufen verbunden sind. In den meisten Fällen wird es viele Ähnlichkeiten geben.

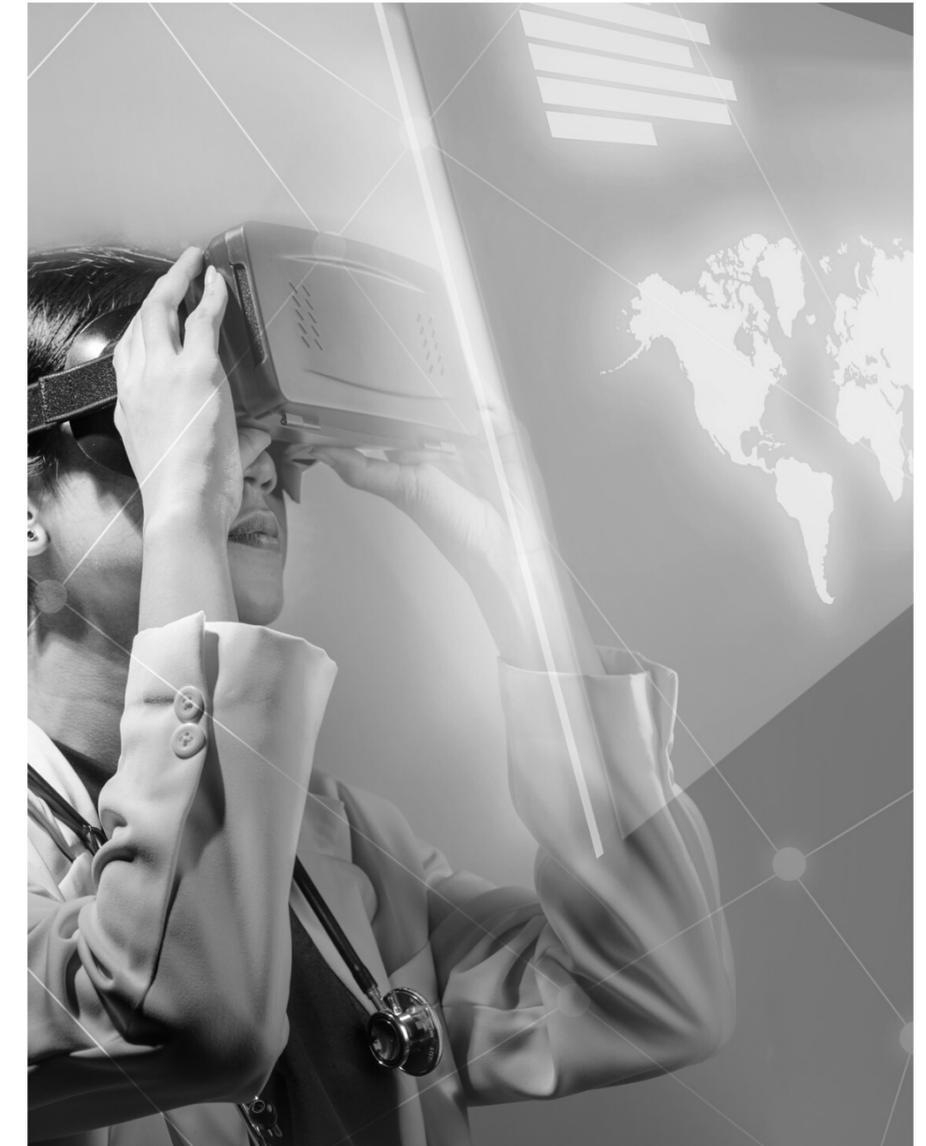
Sie sollten eine Gruppendiskussion über die Auswirkungen von Stereotypen auf die Studien-/Berufswahl und die Darstellung von MINT-Berufen anregen.

Vermitteln Sie ein Bewusstsein dafür, dass Arbeitsplätze gemischtgeschlechtlich sein sollten und dass man seine Studien- und Berufswahl auf der Grundlage von Fähigkeiten und Vorlieben/Abneigungen treffen sollte, ohne sich von vorgefassten Meinungen beeinflussen zu lassen. Beenden Sie die Sitzung mit einem bekannten Video über Stereotypisierung und das Einordnen von Menschen in Schubladen.

Fernseher 2 | Alles, was wir teilen (3:00)



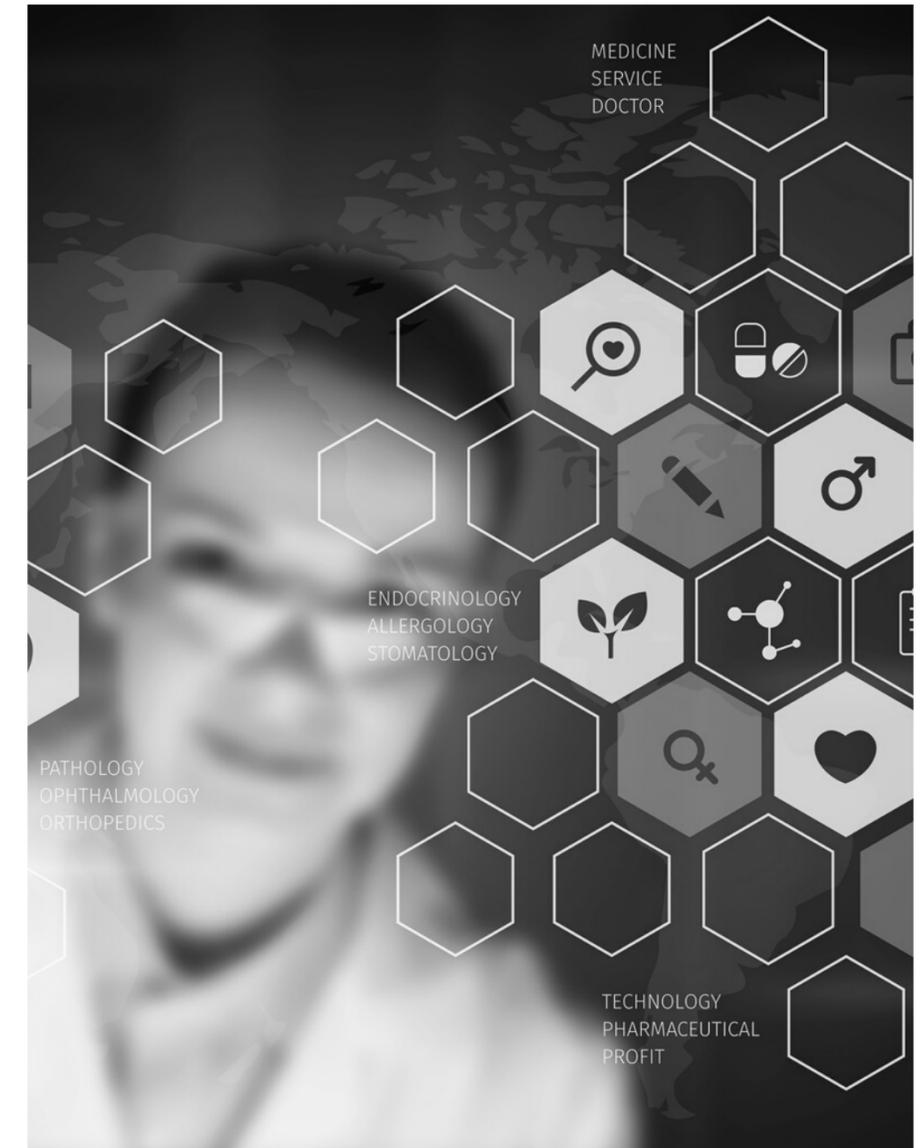
20-25 Min



LERNMITTEL B

RESSOURCEN

- 1) HYPATIA-Toolkit
- 2) Internet- und Computerzugriff für Online-Videos und Canva-Vorlagen
- 3) Lösung der Gleichung: Die Variablen für den Erfolg von Frauen in Ingenieurwesen und Informatik
<https://drive.google.com/file/d/1cWqAVFceaY8oQzCy0B0iCiOLQVIVF86t/view?usp=sharing>
- 4) Die MINT-Lücke: Frauen und Mädchen in Naturwissenschaften, Technik, Ingenieurwesen und Mathematik
<https://www.aauw.org/resources/research/the-stem-gap/>
- 5) YOU TUBE-Video Was es braucht, um eine Frau im MINT-Bereich zu sein | Fatima AlKaabi
<https://youtu.be/waD95VUbWC0>
- 6) YOU TUBE-Video: Ingenieurinnen teilen ihre Erfahrungen in einem männerdominierten Bereich
<https://youtu.be/WBdNf0J5vMY>
- 7) WARUM SO WENIGE Frauen in Naturwissenschaften, Technik, Ingenieurwesen und Mathematik
https://drive.google.com/file/d/1-DngrhBF1bVU_EIsDIFzQ92FQeURxq80/view?usp=sharing





LERNRESSOURCE C

TECHNOLOGIE

Tech-Botschafter und Botschafterinnen

LERNRESSOURCE C

ÜBERBLICK

Mit der vorgeschlagenen Lernressource soll die Kluft zwischen der Industrie und dem Studium überbrückt werden. Es bedarf einer gewissen Vorbereitung, um einen oder zwei Referenten, darunter mindestens eine Frau, zu einem Treffen mit einer Klasse einzuladen. Im Anschluss an die Aktivität kann ein Unternehmen oder ein Forschungsinstitut besucht werden, in dem die Referenten arbeiten. Mehrere Forschungsergebnisse machen deutlich, wie wichtig Vorbilder sind, um das Interesse von Mädchen an MINT-Fächern zu wecken. Durch die kritische Reflexion und Diskussion in dieser Lernressource werden die SchülerInnen:

Sie treffen Fachleute, mit denen sie sich identifizieren können.

Entmystifizierung des Bildes der männlichen Dominanz in MINT-Berufen
Sehen Sie den Arbeitsplatz und die Menschen in ihrem Arbeitsumfeld

Reflexion über ihren Studiengang, ihren Hintergrund und ihre Lebensperspektiven: Hindernisse (Wirtschaft, Geschlecht usw.), Zweifel.



EMPATHISE



IDENTIFY



DEFINE



SCHLUSSFOLGERUNG



LERNRESSOURCE C

ZUSTÄNDIGKEITEN UND ZIELE

Diese Lernressource spricht die folgenden Kompetenzen und Ziele an:

GESCHLECHTSSPEZIFISCHE EINBEZIEHUNG

Aktive Einbeziehung weiblicher Lernender mit nachvollziehbaren Vorbildern und Berufsaussichten.

WAHRNEHMUNGEN

Zeigen Sie, dass Frauen in MINT-Berufen erfolgreich sein können und wie Repräsentationen ihre Berufswahl beeinflussen können.

WACHSTUMSMENSCHAFT

Schaffen Sie ein Kursumfeld, das eine wachstumsorientierte Denkweise fördert.





LERNRESSOURCE C

LERNRESULTATE

ÜBERLEGEN UND KRITISCH REFLEKTIEREN

1. Es wird erwartet, dass die Schülerinnen und Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe kritisch darüber nachdenken, welchen beruflichen Weg sie einschlagen wollen, nachdem sie positive und nachvollziehbare Vorbilder in MINT-Berufen kennen gelernt haben.

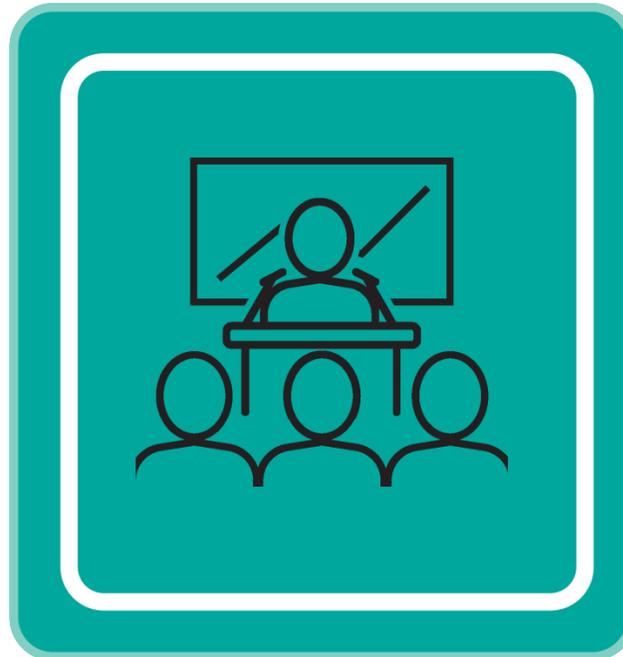
REFLEKTIEREN SIE ÜBER STUDIEN UND WACHSTUMSMINDSET

2. Es wird erwartet, dass die Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe über ihre Vorstellungen davon nachdenken, wer ein erfolgreicher MINT-Fachmann sein kann, damit sie selbstbewusst an der Entwicklung der Fähigkeiten und Eigenschaften arbeiten können, die sie brauchen, um in ihrem Studium und ihrer zukünftigen Karriere erfolgreich zu sein.

ANERKENNUNG

3. Es wird erwartet, dass die Schülerinnen und Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe die negativen Auswirkungen erkennen, die sie auf ihre eigenen Vorstellungen von der Wissenschaft und der Welt der Wissenschaft sowie auf ihren Studien- bzw. Karriereweg haben können.

AKTIVITÄT - ZEITLEISTE



REFERENT & KLASSENDISKUSSION

5-Minuten-Präsentation, 10-Minuten-
Fragen



SPRECHER & KLASSENAKTIVITÄT

10-minütige Präsentation, 15 Minuten
Fragen der Studierenden



STEM-BERUFSBOTSCHAFTER- PROGRAMM

Geschätzte Fertigstellungszeit für
diese Aktivität: 1–2 Wochen



SELBSTREFLEXION

10-15 Min

LERNRESSOURCE C

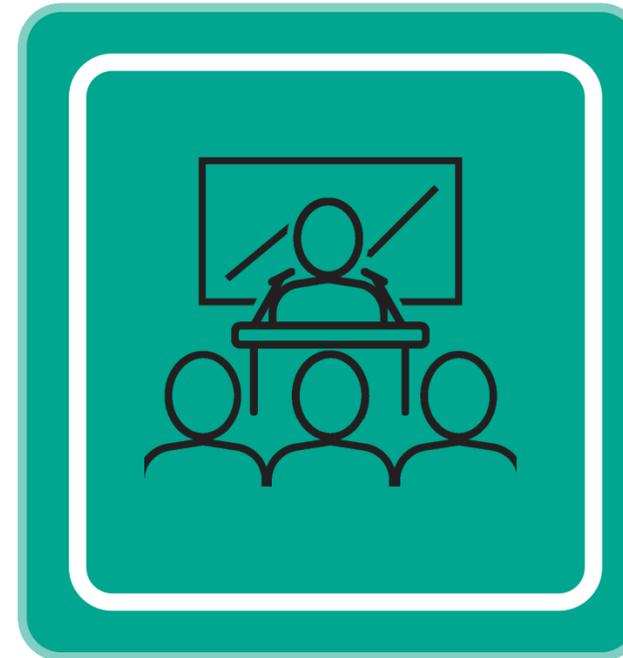
SPRECHER & KLASSE

DISKUSSION

Vorbereitung: Informieren Sie die Referenten im Vorfeld und bitten Sie sie, Zahlen zur Geschlechterrepräsentation unter ihren Mitarbeitern und zum Profil der von ihnen ausgeübten Tätigkeiten vorzulegen; außerdem sollten Sie angeben, ob ein Mann oder eine Frau die Einheit/Abteilung/das Unternehmen leitet. Dies ist eine einfache Möglichkeit, die horizontale und vertikale Geschlechtertrennung aufzuzeigen.

Die Redner sollten Bilder von ihrem Arbeitsumfeld mitbringen, um einen Überblick über den Arbeitsplatz zu geben: Labor, Büro, Team, wichtige Orte im Institut/Zentrum/Unternehmen usw. Bringen Sie einige häufig gestellte Fragen mit, wie die auf der nächsten Seite.

Während des Unterrichts: Begrüßung des Referenten und der Klasse. Stellen Sie den/die Referenten vor, der/die vorzugsweise mit einer persönlichen Erfahrung beginnen sollte. Hinweis: Es ist wichtig, Profile auszuwählen, mit denen sich alle identifizieren können, um Gefühle der Ausgrenzung zu vermeiden.



5-Minuten-Präsentation, 10-Minuten-Fragen



FAQ für Referenten

1

Welche Qualifikationen benötige ich, um mich bei Ihrem Unternehmen zu bewerben?

2

Wie viele Hochschulabsolventen stellt das Unternehmen pro Jahr ein (welche Qualifikationsniveaus, welche Abschlüsse, für welche Abteilungen)?

3

Ist das der erste Job, den Sie nach dem Studium bekommen haben?

4

Wie gelingt Berufseinsteigern der Start im Unternehmen oder Forschungsinstitut? (Praktika, Freiwilligenarbeit für International Experience-Programme usw.)

5

Können Sie einige der größten Herausforderungen in Ihrem Beruf nennen? Wie sind Sie mit ihnen umgegangen?

LERNRESSOURCE C

SPRECHER &

KLASSENAKTIVITÄT

Der Redner gibt einen Überblick über einen Tag am Arbeitsplatz und kann zur Untermalung seines Vortrags Material aus seinem realen und konkreten Leben zeigen (oder Videos, kleine Experimente, Bilder von Arbeitsgeräten).

Es ist auch interessant zu erfahren, ob einer der Redner einen "chaotischeren" Weg eingeschlagen hat oder ob er Zweifel hatte, um seine derzeitige berufliche Situation zu erreichen. Es ist wichtig zu zeigen, dass Herausforderungen auf dem beruflichen Weg eines jeden vorkommen, aber wie wir mit ihnen umgehen, beeinflusst uns langfristig.

Bitten Sie die Schülerinnen und Schüler, das Canva-Whiteboard auf der nächsten Seite (Vorlage hier erhältlich) zu verwenden, um Fragen an den Redner zu stellen, die sich auf seine Arbeit und seine Herausforderungen beziehen.

Alternativ können Sie die Schüler in kleine Gruppen (2-3) aufteilen, damit sie ihre Fragen an den/die Redner vorbereiten.



10-minütige Präsentation, 15 Minuten
Fragen der Studierenden



Whiteboard-Seite

Kopieren Sie einen Zettel, ziehen Sie ihn an die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.

Kopieren Sie einen Zettel, ziehen Sie ihn an die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.

Schreiben Sie hier eine Notiz

Schreiben Sie hier eine Notiz



Tipp: Zusammenarbeit erleichtert die Teamarbeit! Klicken Sie auf „Teilen“ und laden Sie Ihre Schüler ein, dies auszufüllen. Nutzen Sie diese Seite für Bulletins, Brainstormings und andere unterhaltsame Teamideen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Hintergrund der Folie oder auf die Miniaturansicht unten, um die Option zum Erweitern dieser Seite in ein Whiteboard für mehr Platz zu erhalten!

STEM- BERUFSBOTSCHAFTER- PROGRAMM

In diesem Schritt müssen Sie den Grundstein für ein MINT-Botschafterprogramm in Ihrer Abteilung oder Hochschuleinrichtung legen. Sie könnten einschlägige bestehende Schulungspakete konsultieren und Ihre Kolleginnen und Kollegen dazu ermutigen, sich für die WESTEM-Plattform und das geplante Mentoring-Programm anzumelden.

Sie sollten Ihre Studierenden ermutigen, sich auch für Mentoring-Programme anzumelden, die sich auf Frauen in MINT-Studiengängen und -Berufen konzentrieren, wie z. B. das Programm, das vom WESTEM-Team ins Leben gerufen wurde.

Diskutieren Sie die Vorteile von Mentoring für Studium und Beruf.



Geschätzte Fertigstellungszeit für diese Aktivität: 1–2 Wochen



LERNRESSOURCE C

SELBSTREFLEXION

Dieser Schritt wird mit einer Selbstreflexion abgeschlossen. Die Schüler verwenden das Canva-Whiteboard auf der nächsten Seite (Vorlage hier verfügbar), um die folgenden Fragen zu beantworten:

Was denken Sie über Ihr Studium und Ihre Berufsaussichten? Spielt das Geschlecht eine Rolle? Wie stehen Ihre Chancen auf Erfolg?

Was halten Sie von den Klischees, die mit wissenschaftlichen und technischen Berufen verbunden sind?

Sie sollten eine Gruppendiskussion über die Auswirkungen von Stereotypen auf die Studien-/Berufswahl und die Darstellung von MINT-Berufen anregen.

Vermitteln Sie ein Bewusstsein dafür, dass Arbeitsplätze gemischtgeschlechtlich sein sollten und dass man seine Studien- und Berufswahl auf der Grundlage von Fähigkeiten und Vorlieben/Abneigungen treffen sollte, ohne sich von vorgefassten Meinungen beeinflussen zu lassen. Zeigen Sie auch, wie wichtig positive und vielfältige Vorbilder für die Aufnahme eines Studiums und einer Karriere im MINT-Bereich sind.



15-20 Min



AN EINEM WHITEBOARD ZUSAMMENARBEITEN

Nun, da die Sitzung beendet ist und Sie unseren Referenten zugehört und sich mit ihnen auseinandergesetzt haben, was denken Sie über Ihre Studien- und Berufsaussichten? Spielt das Geschlecht eine Rolle? Wie stehen Ihre Chancen auf Erfolg?

Tipp: Zusammenarbeit macht Teamwork einfacher!
Klicken Sie auf "Teilen" und laden Sie Ihre Schüler ein, diese Seite auszufüllen.
Verwenden Sie diese Seite für Bulletins, Brainstormings und andere lustige Teamideen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Hintergrund der Folie oder auf die Miniaturansicht unten, um diese Seite zu einem Whiteboard zu erweitern und mehr Platz zu schaffen!

Kopieren Sie einen Zettel, ziehen Sie ihn an die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen auf.

Kopieren Sie eine Notiz, ziehen Sie sie an die Tafel und schreiben Sie Ihre Ideen.

Was ich vor dieser Sitzung über meine
Karriereaussichten dachte

Schreiben Sie hier eine
Notiz

Was ich nach dieser Sitzung von meinen
Karriereaussichten halte

Schreiben Sie
hier eine
Notiz

LERNRESSOURCE C

RESSOURCEN

[Briefing-Paket für MINT-Karrierebotschafter](#)

[Leitlinien für Organisationen, die Schulungen zum MINT-Botschafter anbieten](#)

[Steigerung der Wirksamkeit von MINT-Vorbildern](#)

[Seien Sie ein Vorbild – DiscoverE](#)

[MINT-Frauen weltweit](#)

[3 Dinge, die Sie laut UN über Frauen in MINT-Bereichen wissen sollten | Weltwirtschaftsforum \(weforum.org\)](#)

[Internet- und Computerzugriff für Online-Videos und Canva-Vorlagen](#)





LERNMITTEL D TECHNOLOGIE

STAMMROLLEN-SPIEL

LERNMITTEL D

ÜBERBLICK

Die vorgeschlagene Lernressource dient als Intervention unter Verwendung von spielerischen Ansätzen, um Einblicke in die Kompetenzen zu geben, die für eine MINT-Fachkraft erforderlich sind, während die SchülerInnen die Rolle der Frauen in MINT-Wissen und -Erfindungen im Laufe der Geschichte bis heute entdecken werden.

Anhand eines kooperativen Kartenspiels werden die Schülerinnen und Schüler in die Geschichte der Frauen in MINT-Fächern, in die Geschichte der Wissenschaften und Technologien sowie in die Gleichberechtigung eingeführt.



EMPATHISE



IDENTIFY



DEFINE



SCHLUSSFOLGERUNG



LERNMITTEL D

ZUSTÄNDIGKEITEN UND ZIELE

Diese Lernressource spricht die folgenden Kompetenzen und Ziele an:

GENDER

Bieten Sie Studentinnen neue/relativierende Rollenmodelle.

WAHRNEHMUNGEN

Fördern Sie eine bessere Vertretung von Frauen bei MINT-Innovationen.

WACHSTUMSMENSCHAFT

Aufzeigen des Beitrags von Frauen zu wissenschaftlichen Erkenntnissen und Förderung des Wachstumsdenkens.





LERNMITTEL D

LERNRESULTATE

- **IDENTIFIZIEREN UND DEFINIEREN**

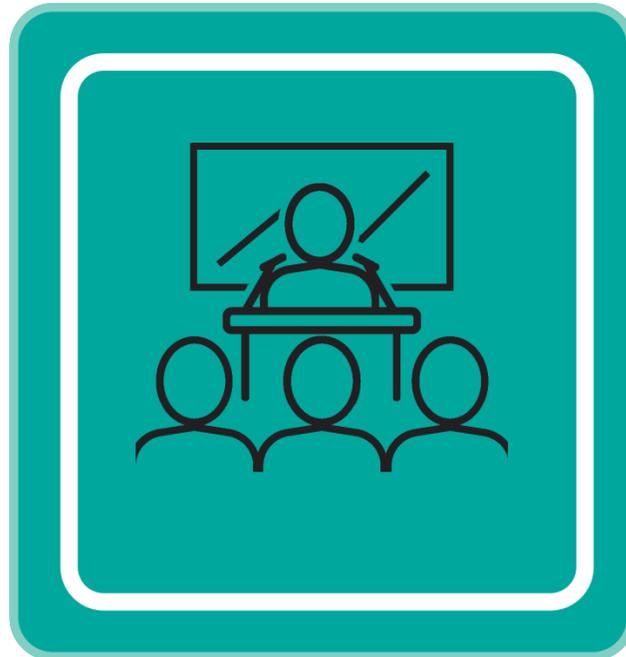
1. Nach Abschluss dieser Aufgabe wird erwartet, dass die Lernenden historische Schlüsselfiguren in der MINT-Branche und Gründe für die Unterrepräsentation von Frauen in der MINT-Branche im Laufe der Geschichte identifizieren und definieren können.
- **EINFÜHLUNGSVERMÖGEN UND UNTERSCHIEDUNGSVERMÖGEN**

2. Nach Abschluss dieser Aufgabe wird erwartet, dass die Schülerinnen und Schüler mit Hilfe von Einfühlungsvermögen und Rollenspielen herausfinden, wie einflussreiche weibliche MINT-Figuren mit Herausforderungen umgehen, die mit ihrem Geschlecht, ihrer Herkunft und anderen Unterschieden zusammenhängen.
- **ERKENNEN UND KRITISCH REFLEKTIEREN**

3. Es wird erwartet, dass die Schülerinnen und Schüler nach Abschluss dieser Aufgabe erkennen und kritisch darüber nachdenken, welche negativen Auswirkungen eine fehlende Vertretung von Frauen in MINT-Fächern auf ihre eigenen Vorstellungen von der Wissenschaft und der Welt der Wissenschaft sowie auf ihren Studien-/Karriereweg haben kann.

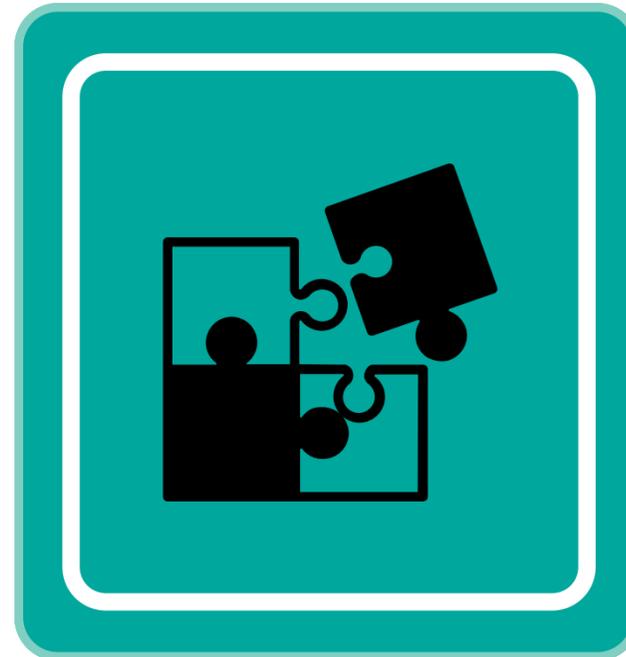
LERNMITTEL D

AKTIVITÄT - ZEITLEISTE



**EINFÜHRUNG IN DAS
STEM GAME**

5 - 10 Min



**DAS SPIEL SPIELEN:
RUNDE 1**

25 - 30 Min



ZUWEISUNG & RUNDE 2

Geschätzte Fertigstellungszeit für
diese Aktivität: 1-2 Tage



**GRUPPENDISKUSSION
UND SELBSTREFLEXION**

20-25 Min

LERNMITTEL D

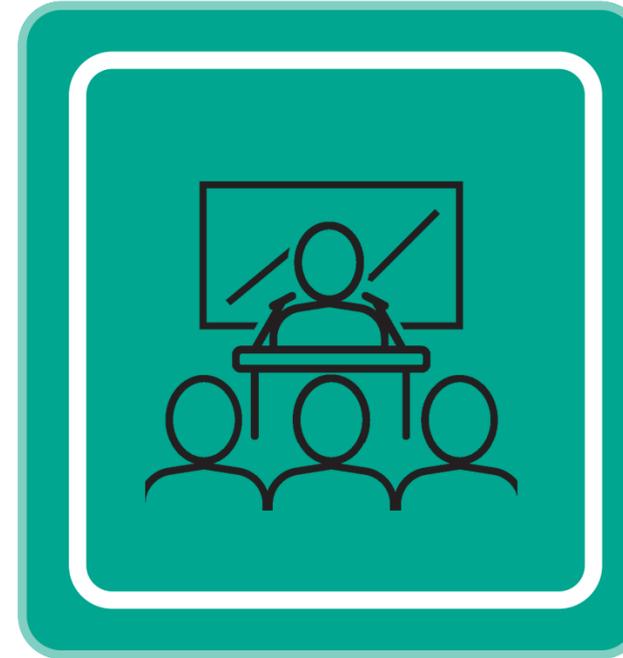
EINFÜHRUNG

Bei einer großen Gruppe nehmen Sie sich 5 Minuten Zeit, um das Spiel zu erklären. Zeigen Sie eine der Porträtkarten, die Sie erstellt haben (Beispiele finden Sie auf den nächsten Seiten - verwenden Sie die Vorlagen hier, um Ihre Persona zu ändern) und erwähnen Sie, dass dieses Spiel wie eine Zeitreise ist, bei der man Wissenschaftlerinnen trifft und etwas über ihre Entdeckungen erfährt. Es ist auch ein Rollenspiel in Runde 2, da die Schülerinnen und Schüler eine Persona wählen können, die sie vorgeben können zu sein und sich die Fähigkeiten und Kompetenzen, aber auch die Herausforderungen vorstellen können, die mit ihrer Zeit verbunden waren, um ihre MINT-Fächer zu verfolgen.

Für eine kleine Gruppe können Sie die Regeln ausdrucken und sie zusammen mit einem Satz Karten auf den Tischen bereithalten. Fordern Sie die Schüler auf, in der Gruppe zu diskutieren, um den richtigen Platz für jede Entdeckung in der Zeitleiste zu finden.

Die Aktivität kann im Unterricht oder online durchgeführt werden und beinhaltet auch eine Aufgabe für zu Hause. Sie kann im Rahmen einer umfassenderen Veranstaltung oder als eigenständige Aktivität durchgeführt werden.

Hinweis: Es ist wichtig, dass die porträtierten Frauen unterschiedliche Profile in Bezug auf Fachgebiet, Ausbildung, Alter, Nationalität und sexuelle Orientierung aufweisen (sofern von der historischen Figur angegeben).



5 - 10 Min



RUNDE 1: ZEITLEISTE

Beginnen Sie das Spiel, indem Sie der Klasse eine MINT-Karte zeigen, auf der das Datum steht.

Jede Untergruppe hat die Möglichkeit, 2 Karten auszuwählen, um zu zeigen, welche historische Figur sie erhalten hat.

Sobald die Zufallsauswahl getroffen ist, haben die Spieler 2–3 Minuten Zeit, die Faktenkarte zu ihrer historischen Figur durchzugehen und zu überlegen, wo sie in die Zeitleiste auf Canva passt.

Ein Vertreter stellt dann seine Karte in der Klasse zur Diskussion, wobei er auf den Hintergrund, das Leben und die Leistungen eingeht.

Eine andere Gruppe wählt eine Karte nach dem Zufallsprinzip aus, und es folgt das.

Wenn das Spiel beendet ist oder die Zeit abgelaufen ist, laden die Moderatoren die Teilnehmer ein, sich die gesamte Zeitleiste anzuschauen: "In kurzer Zeit haben Frauen im Laufe der Geschichte viele Entdeckungen gemacht."

LERNMITTEL D

SPIELEN SIE DAS SPIEL

Für eine große Gruppe: Teilen Sie die Schüler (gemischter Geschlechter) in kleinere Gruppen auf (Breakout-Räume, wenn online).

Mit der ganzen Klasse:

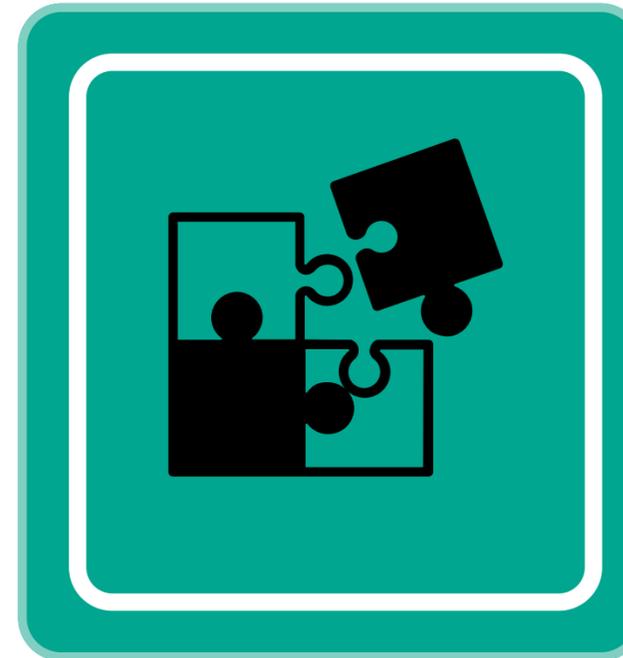
Sie hängen zunächst eine erste Karte mit dem Datum auf oder zeigen sie auf der Canva-Zeitleiste historischer weiblicher MINT-Figuren an (siehe nächste Seite).

Lassen Sie einen Schüler aus jeder Gruppe zwei Karten auswählen (zufällig). In ihren Breakout-Räumen besprechen sich die Schüler zwei bis drei Minuten lang miteinander, wo die Karten in der Zeitleiste platziert werden sollen – vor oder nach der ersten.

Die Karte wird dort aufgehängt, wo die Gruppe es vorgibt, oder sie wird auf der Zeitleiste platziert.

Die Antwort wird aufgedeckt und die Karte bei Bedarf neu positioniert.

Sie wählen eine neue Karte (oder bitten einen der Spieler, seine Rolle zu übernehmen) und folgen dem gleichen Verfahren.



25 - 30 Min



HISTORISCHE FRAUEN IN DER STAMMESGESCHICHTE



Wähle eine Karte, um sie umzudrehen
und die historische weibliche MINT-
Figur aufzudecken.

ZEITLEISTE HISTORISCHER STAMMESFIGUREN



DATUM

MINT-Karte



DATUM

MINT-Karte



DATUM

MINT-Karte



DATUM

MINT-Karte



DATUM

MINT-Karte



DATUM

MINT-Karte

Tipp: Zusammenarbeit erleichtert die Teamarbeit! Klicken Sie auf „Teilen“ und laden Sie Ihre Schüler ein, dies auszufüllen. Verwenden Sie diese Seite, um das STEM-ROLLENSPIEL zu spielen. Lassen Sie Ihre Schüler die MINT-Karte dort platzieren, wo sie es für richtig halten. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Hintergrund der Folie oder auf die Miniaturansicht unten, um die Option zum Erweitern dieser Seite in ein Whiteboard für mehr Platz zu erhalten!



AINAWIFALK

Ein schwedischer Sozialwissenschaftler und Erfinder des modernen Rollators.



Leben

Im Alter von 21 Jahren erkrankte sie an Kinderlähmung. Die Krankheit traf sie schwer, führte aber schließlich zu einer der wichtigsten Innovationen für Menschen, deren Körper im Alltag Unterstützung braucht – dem Rollator.



Zweck

Aina Wifalk war eine treibende Kraft in Sozialfragen und gründete eine Reihe von Patientenorganisationen. Vereinigungen, darunter Gruppen für Menschen mit Multipler Sklerose und Verkehrsunfälle.



Beste Leistung

Als sie ihre Idee formuliert hatte – einen Rollator auf Rädern – reichte sie einen Vorschlag bei einem staatlichen Innovationsfonds ein, der ihr einen kleinen Zuschuss gewährte und sie mit einem Hersteller in Kontakt brachte. Drei Jahre später begann die Produktion.

ZUWEISUNG & RUNDE 2

Beauftragen Sie die Schüler mit der folgenden Aufgabe:

1. Identifizieren Sie 2-3 zeitgenössische einflussreiche Frauen im Bereich MINT und halten Sie diese schriftlich fest (insgesamt 200-300 Wörter).
2. Fassen Sie kurz ihren Hintergrund, ihre Leistungen und Herausforderungen zusammen. Erläutern Sie Ihre Auswahl von 2-3 Frauen und fassen Sie jede von ihnen in 50-100 Wörtern zusammen. Gehen Sie kurz auf die Eigenschaften und Qualitäten ein, die diese Frauen erfolgreich gemacht haben.
3. Stellen Sie sich vor, Sie wären die MINT-Figur, über die Sie recherchiert haben, und diskutieren Sie in der ganzen Klasse, wie Sie mit Herausforderungen umgehen, die mit Ihrem Geschlecht oder anderen Merkmalen zusammenhängen, die sich von der dominanten Kultur unterscheiden.



Geschätzte Fertigstellungszeit für
diese Aktivität: 1-2 Tage



RUNDE 2: ROLLENSPIEL

Identifizieren und schriftlich festhalten von 2-3 zeitgenössischen einflussreichen Frauen im MINT-Bereich (insgesamt 200-300 Wörter).

Ein Vertreter stellt dann seine Karte in der Klasse zur Diskussion, wobei er auf den Hintergrund, das Leben und die Leistungen eingeht.

Sie müssen sich dann vorstellen, welche Herausforderungen in der Zeit, in der die Persona gelebt hat, zu bewältigen waren, und 1-2 Tage lang darüber recherchieren, um sie dann vor der ganzen Klasse zu präsentieren.

Die Klasse entscheidet über die Teams und Einzelpersonen, die ihre historische Figur am besten repräsentieren.

LERNMITTEL D

SELBSTREFLEXION

Anschließend können Sie in kleineren Gruppen oder Gruppenräumen diskutieren, um die gesamte Zeitachse zu betrachten: "In kurzer Zeit haben Frauen im Laufe der Geschichte viele Entdeckungen gemacht".

Stellen Sie die Frage zur Diskussion in der Klasse oder in einem speziellen Online-Brainstorming in Gruppen (verwenden Sie die Whiteboard-Vorlage auf der nächsten Seite):

Warum sind Frauen unterrepräsentiert: Sie dürfen nicht lehren, veröffentlichen, studieren usw.

Wenn Zeit und Bedarf vorhanden sind, kann anschließend eine allgemeine Diskussion darüber geführt werden, wie eine bessere Vertretung von Frauen in MINT-Berufen gewährleistet werden kann und warum dies wichtig ist.



15-20 Min



Was ist Ihr Brainstorming-Thema?

Brainstorming-Bereich

Unsere Lieblingsideen

01

Kopieren Sie eine Haftnotiz und dann schreiben wir unsere Gedanken, Ideen und Inspirationen auf.



02

Benutzen Sie die Sterne, um abzustimmen, welche wir gerne verfolgen.



02

Kreisen Sie vielversprechende Ideen ein oder kommentieren Sie sie.



LERNMITTEL D

RESSOURCEN

Internet- und Computerzugang für Online-Videos und Canva-Vorlagen Gedruckte Historic Women STEM-Karten

<https://www.sciencebuddies.org/blog/women-in-science-history>.

<https://www.lcmcmd.org/lcmc-news/2021/2/28/womens-history-month-notable-women-of-color-in-stem>

<https://humantechnopole.it/en/outreach/remember-my-name/>

<https://www.css.edu/about/blog/12-historical-women-in-stem-youve-probably-never-heard-of/>

<https://diversityinsteam.com/2020/04/history-women-science-technology/>

<https://www.stemwomen.com/inspiring-women-in-stem-posters>

<https://thebestschools.org/magazine/women-in-stem/>





LERNMITTEL E TECHNOLOGIE

VISUELLE ROADMAP

LERNMITTEL E

ÜBERBLICK

Die vorgeschlagene Lernressource kann zu Beginn eines Kurses oder Studiengangs eingeführt werden, um den Studierenden in einem MINT-Hochschulkurs eine wachstumsorientierte Denkweise zu vermitteln und die Einstellung zu fördern, dass alles durch Anstrengung erreicht werden kann. Dies ist besonders wichtig für Personen, die sozialen Gruppen angehören, die negativen Stereotypen in Bezug auf die angeborene Intelligenz oder die Fähigkeiten, die für den Erfolg in MINT-Fächern erforderlich sind, ausgesetzt sind.

Durch die kritische Reflexion mit Hilfe der visuellen Roadmap in dieser sozialpsychologischen Intervention werden die Studierenden zum Nachdenken angeregt:

- Wie es möglich ist, das Gehirn neu zu verdrahten und seine Ziele zu erreichen, indem man sich Meilensteine setzt, die es zu erreichen gilt.
- Wie eine wachstumsorientierte Denkweise Sie in die Lage versetzen kann, in Ihrem Studium und Ihrer beruflichen Laufbahn erfolgreich zu sein, wenn Sie sich anstrengen.



EMPATHISE



IDENTIFY



DEFINE



SCHLUSSFOLGERUNG



ZUSTÄNDIGKEITEN UND ZIELE

Diese Lernressource befasst sich mit den folgenden Kompetenzen und Zielen:

GENDER

Aktive Einbeziehung weiblicher Lernender mit nachvollziehbaren Erfahrungen und Bestrebungen.

DIFFERENZIERUNG / PERSONALISIERUNG

Ermöglichen Sie personalisierte Lernpfade für Ihre Schüler.

WACHSTUMSMENSCHAFT

Schaffen Sie eine Kursumgebung, die die Wachstumsmentalität fördert.





LERNMITTELE

LERNRESULTATE

○ **ÜBERLEGEN UND KRITISCH REFLEKTIEREN**

1. Nach Beendigung dieser Aufgabe wird erwartet, dass die SchülerInnen Strategien zur visuellen Darstellung in Betracht ziehen und kritisch reflektieren, um den Erfolg durch individuelle Bemühungen und das Setzen von Meilensteinen zu erleichtern.

○ **REFLEXION ÜBER STUDIEN UND WACHSTUMSDENKEN**

2. Nach Beendigung dieser Aufgabe wird erwartet, dass die Schüler über ihre Lernstrategien nachdenken, nachdem sie sich mit den Materialien zur wachstumsorientierten Denkweise auseinandergesetzt haben, damit sie in ihrer intellektuellen Arbeit strategisch vorgehen können, um die Fähigkeiten und Eigenschaften zu entwickeln, die sie für den Erfolg in der Klasse benötigen.

AKTIVITÄT - ZEITLEISTE



**EINFÜHRUNG: VIDEO
UND DISKUSSION**

5 - 10 Min



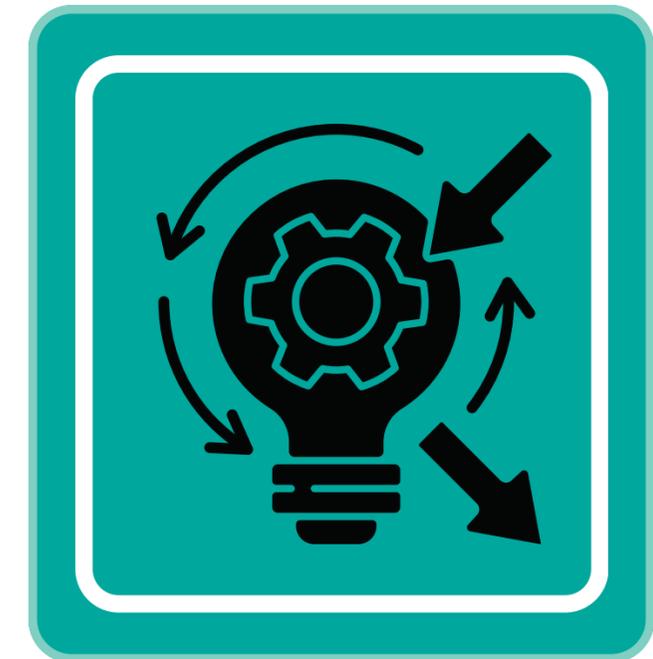
**AUFTRAG UND
GRUPPENDISKUSSION**

25 - 30 Min



**SELBSTREFLEXION UND
FAHRPLAN**

25-30 Minuten – auf 45 Minuten
erweitern



AKTION

25-30 Minuten – auf 45 Minuten
erweitern

VIDEO & DISKUSSION

Führen Sie die Aktivität mit 2 kurzen Videos ein:

- John Legend – „Erfolg durch Anstrengung“ (2:01)
- Khan Academy – „Man kann alles lernen“ (1:30)

Anschließend diskutieren Sie in kleineren Gruppen oder Breakout-Räumen (online) über die folgenden Fragen:

- 1) Ist Erfolg angeboren oder erfordert er Anstrengung?
- 2) Wie können Sie mental und praktisch den Weg zum Erfolg ebnen?

Erklären Sie, was ein visueller Fahrplan ist und warum es sinnvoll ist, ihn für das Studium oder die berufliche Laufbahn zu nutzen. Führen Sie die Aktivität mit der nächsten Folie ein und bitten Sie die SchülerInnen, jeden der Meilensteine, die sie auf dem Weg zu ihrem endgültigen Ziel erreichen wollen, auszufüllen.



5 - 10 Min



Tipp: Zusammenarbeit erleichtert die Teamarbeit! Klicken Sie auf „Teilen“ und laden Sie Ihre Schüler ein, dies auszufüllen. Bitten Sie sie, die Folien für die Aktivität zu kopieren und einzufügen und sie einzeln abzuschließen.

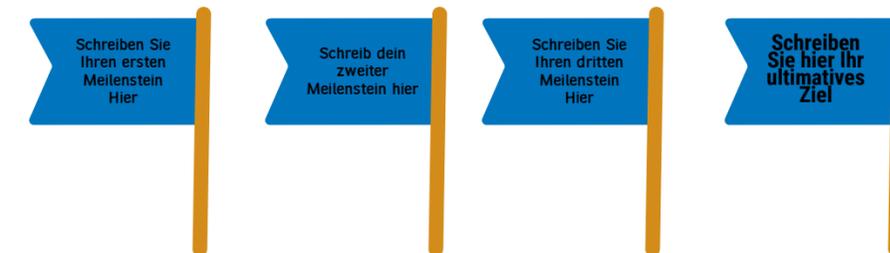
Visueller Fahrplan für MINT-Studien

Das Erreichen unseres Endziels geschieht nicht über Nacht. Es ist die Gesamtheit der kleinen, individuellen Meilensteine, die zusammengerechnet werden. Dieser Fahrplan für die Zukunft des Projekts wird uns helfen, die kleinen Meilensteine zu visualisieren, die wir erreichen müssen, um unser Endziel zu erreichen.

Wir werden auch die Hindernisse ermitteln, die uns am Vorankommen hindern könnten, und praktische Lösungen für diese Hindernisse finden.

1

Füllen Sie alle Meilensteine aus, die wir auf dem Weg zu unserem Endziel erreichen wollen.



2

Was sind die Hindernisse, die uns davon abhalten könnten, diese Meilensteine zu erreichen?

3

Wie können wir diese Blocker lösen oder angehen?

LERNMITTEL E

AUFTRAG & GRUPPENDISKUSSION

Zeigen Sie der Klasse das Video: So legen Sie Ziele, Aufgaben und Meilensteine fest, wenn Sie einen Plan erstellen (4:39)

Dieses Video gibt eine Einführung, wie Sie genau das tun können, um Ihr Gesamtziel in einen umsetzbaren Plan zu gliedern. Erinnern Sie die Schüler daran, dass Hierarchie der Schlüssel ist; sie müssen in der Lage sein, angemessene Prioritäten zu setzen und zwischen Meilensteinen und Aufgaben zu unterscheiden.

Bitten Sie die Schülerinnen und Schüler, die einzelnen Etappenziele, die sie auf dem Weg zu ihrem endgültigen Ziel erreichen wollen, auszufüllen (unter Verwendung der bereitgestellten Folien). Sie können die Aktivität in der Klasse durchführen oder sie als Aufgabe zurückgeben.



25–30 Minuten – auf 45 Minuten erweitern



Ultimatives Ziel

Dies ist das große Ziel, das wir erreichen wollen und das wir im Folgenden in kleinere, erreichbare Meilensteine unterteilen werden.



Meilenstein 1

Dies ist der erste Meilenstein, den wir erreichen müssen, um unserem Endziel näher zu kommen.

Tipp: Zusammenarbeit macht Teamwork einfacher! Klicken Sie auf "Freigeben" und laden Sie Ihre Schüler ein, das Formular auszufüllen. Bitten Sie sie, die Folien zu den Meilensteinen zu kopieren und einzufügen und sie einzeln auszufüllen, eine für jeden Meilenstein.



SELBSTREFLEXION

Bitte Sie die Studierenden, über ihr wahrgenommenes Verständnis der Herausforderungen/Hürden für einen erfolgreichen Abschluss ihres Studiums nachzudenken, indem sie die beiden Arbeitsblätter „Hürden und Lösung“ und die visuelle Roadmap ausfüllen.

Stellen Sie klar, dass sie diese Teile anonym ausfüllen können, wenn sie sich unwohl fühlen. Zeigen Sie die Folien mit einigen der von den Schülern ausgefüllten Bögen.

Führen Sie anschließend eine Diskussion in der gesamten Klasse durch, um Folgendes zu bedenken:

- Wie wirkt sich das Geschlecht auf den Erfolg im MINT-Studium aus?
- Fühlen sie sich in ihrem Studium unterstützt, insbesondere angesichts ihres Geschlechts und ihrer Herkunft?
- Welche Möglichkeiten gibt es, die Hindernisse zu überwinden, mit denen sie konfrontiert sind? Hilft es, eine feste Denkweise zu haben?



25–30 Minuten – auf 45 Minuten erweitern



Blocker

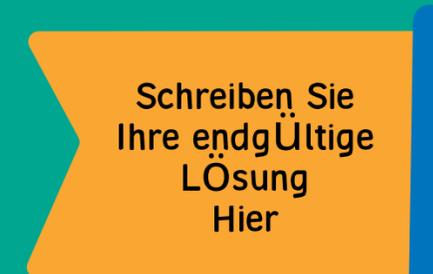
Was sind Faktoren, die uns davon abhalten könnten unsere Meilensteine und unser Endziel zu erreichen? Wie hängen diese mit Ihrem Geschlecht oder anderen Merkmalen der Vielfalt zusammen, wenn überhaupt?

Dinge die zu tun sind

Blocker hier einfügen

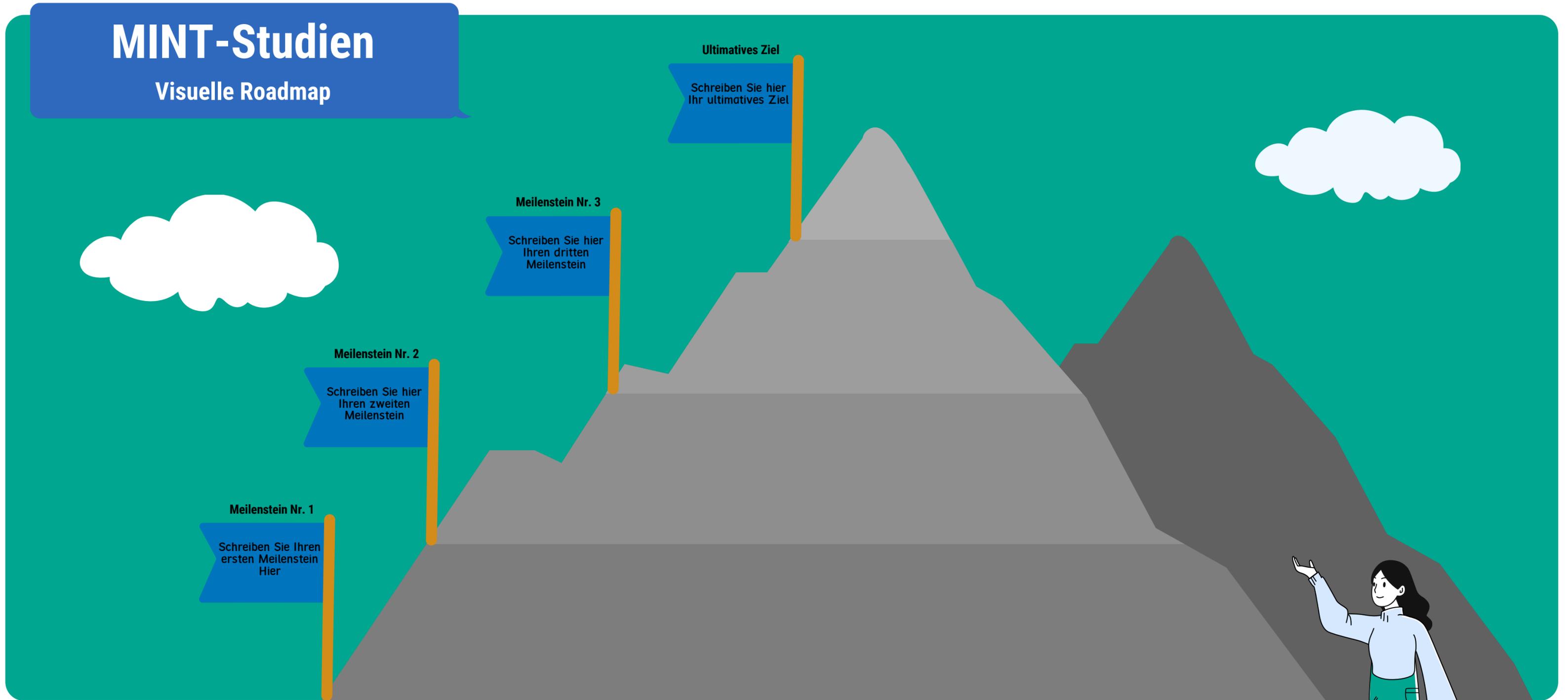
Lösung

Wie können wir diese Blockaden lösen oder angehen, um das Endziel zu erreichen?



MINT-Studien

Visuelle Roadmap



1

Füllen Sie die Flaggen mit Meilensteinen aus, die den großen Fortschritt des Teams auf dem Weg zum Ziel zeigen.



2

Notieren Sie in den Notizen alle Aufgaben, die Sie erledigen müssen, um den Meilenstein zu erreichen und ihn auf dem Berg zu platzieren.



3

Listen Sie alle Hindernisse im Zusammenhang mit Geschlecht oder anderen Diversitätsmerkmalen auf, die Sie möglicherweise daran hindern, diese Meilensteine zu erreichen, und platzieren Sie sie auf dem Berg.



Blocker hier einfügen



LERNMITTEL E

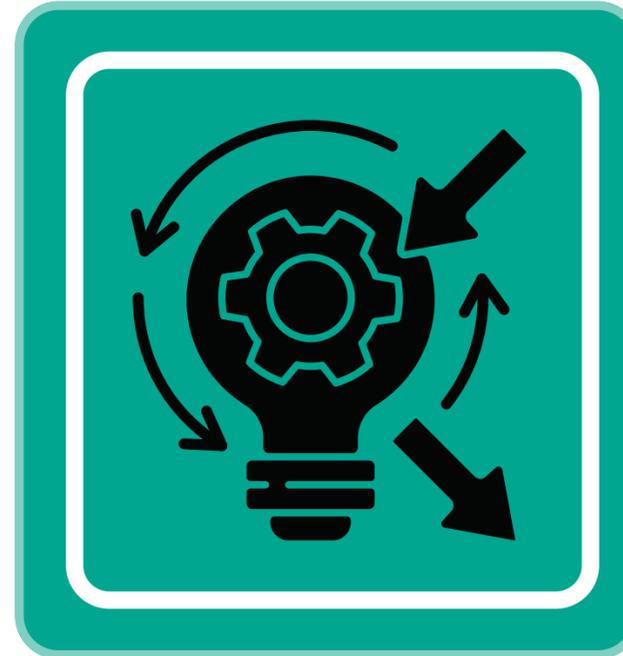
AKTION

Diesen TED Talk zeigen: Derek Sivers – „Warum Sie scheitern müssen, um erfolgreich zu sein“ (5:24)

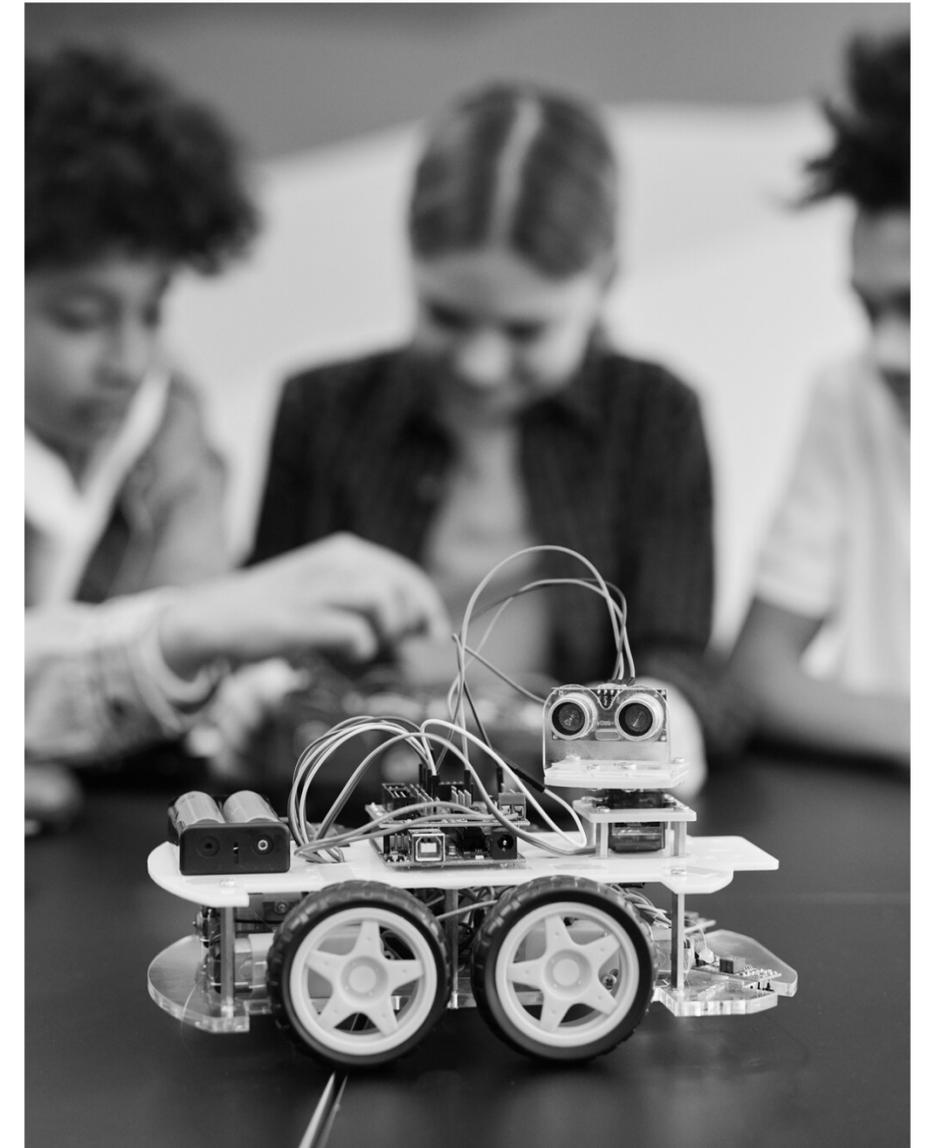
Schließen Sie die Aktivität mit einer Gruppenaktivität und einer Diskussion über Maßnahmen zur Bewältigung von Herausforderungen/Hindernissen für den erfolgreichen Abschluss des Studiums ab.

Bitten Sie die Schülerinnen und Schüler, die Arbeit auf den vorherigen Arbeitsblättern zu überdenken und zusammenzufassen, welche nächsten Schritte angemessen sind, um als Gruppe und einzeln in diesem Kurs voranzukommen.

Verwenden Sie die Vorlagen auf den nächsten beiden Folien und lassen Sie die Schülerinnen und Schüler gemeinsam ihre Meinung äußern.



25–30 Minuten – auf 45 Minuten erweitern



Aktionspunkte

Gehen wir zurück zu den vorherigen Arbeitsblättern und fassen wir zusammen, welche nächsten Maßnahmen für uns als Gruppe und für jeden Einzelnen angemessen sind, um weiterzukommen.

1

Schreiben Sie Aktionspunkte in die Kästchen.

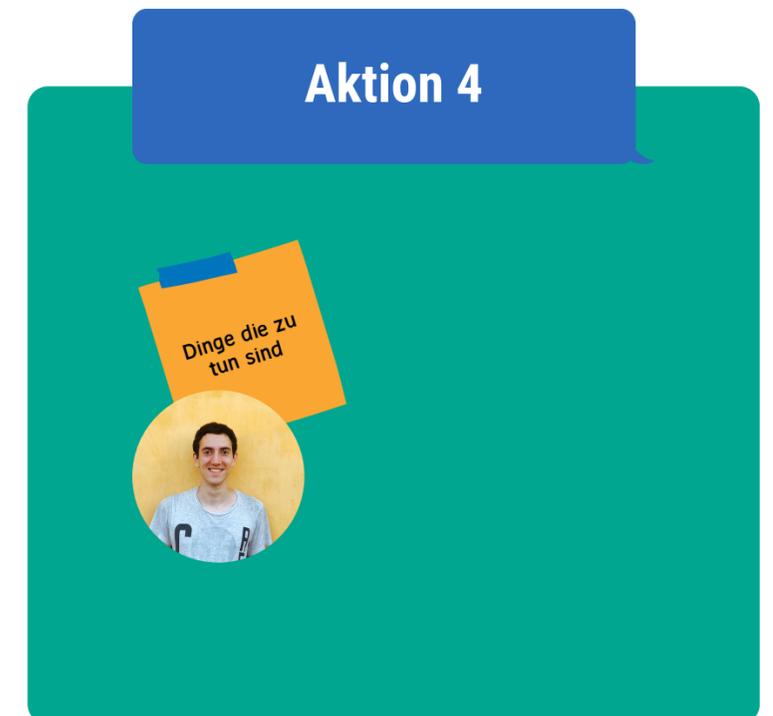
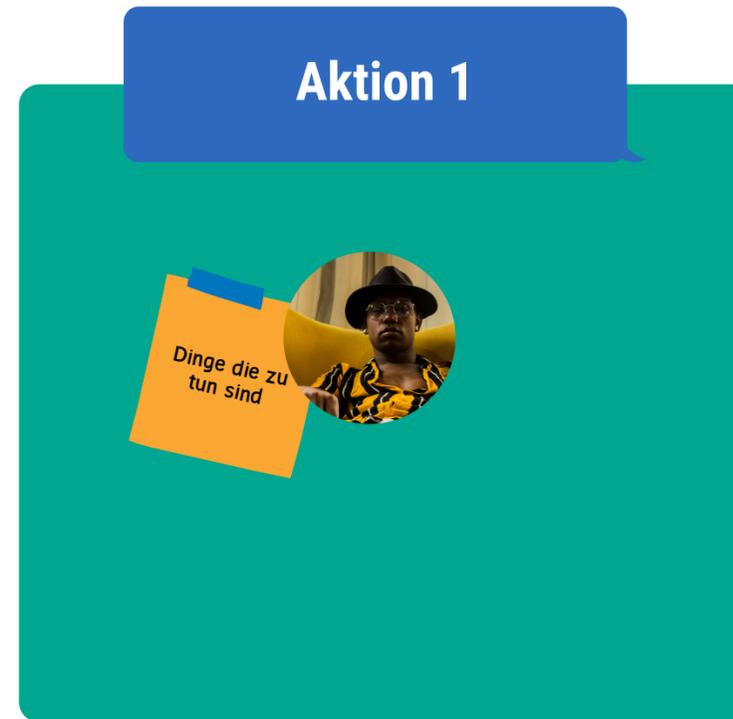


2

Ziehen Sie Ihr Foto unter das Aktionselement, das Sie besitzen möchten.

Aktionspunkte

- 1 Schreiben Sie Aktionspunkte in die Kästchen.
- 2 Ziehen Sie Ihr Foto unter die Aktion Artikel, den Sie besitzen möchten.



**Der Geist ist wie ein Muskel – je
mehr man ihn trainiert, desto
stärker wird er und desto mehr
kann er sich ausdehnen.**

Idowu Koyenikan

LERNMITTEL E

RESSOURCEN

Internet- und Computerzugriff für Online-Videos und Canva-Vorlagen

[3 Wahrheiten über „Erfolg über Nacht“, die Ihnen niemand sagt \(marieforleo.com\)](#)

[Warum Erfolg über Nacht ein Mythos ist, der Sie zurückhält](#)

[Der Mythos vom „Erfolg über Nacht“ und wie brillante Ideen tatsächlich entstehen](#)





**Funded by
the European Union**

Dieses Toolkit wurde im Rahmen des WESTEM-Projekts erstellt. Projekt-ID: 2021-1-SE01-KA220-HED-000032058